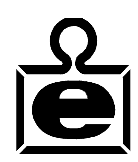


MANUEL DE
L'UTILISATEUR
BALANCE ECO







MANUEL DE L'UTILISATEUR BALANCE ECO



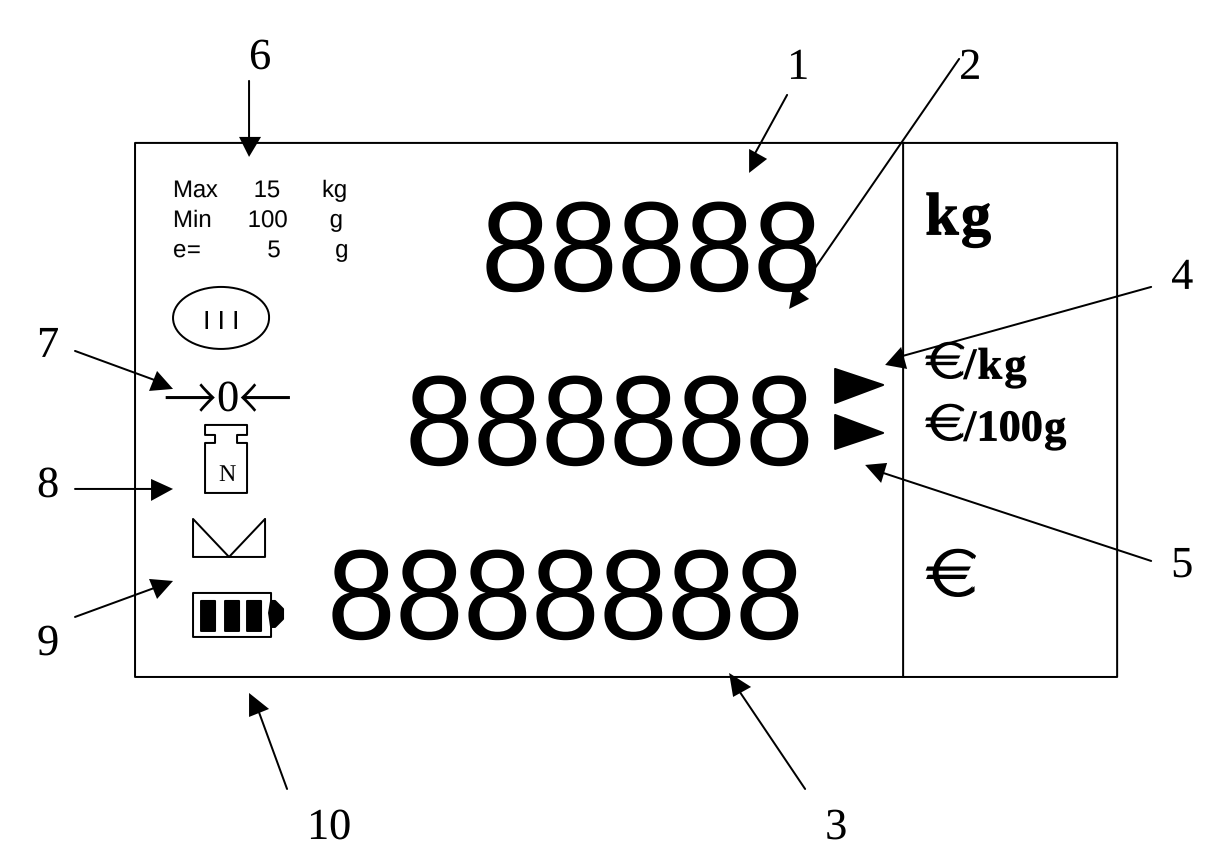
- SOMMAIRE -

1. CARACTERISTIQUES GENERALES

- Possibilité de programmer et de mémoriser 100 articles (Plu's).
- 15 Plu's directs (+ 15 supplémentaires via une touche shift).
- Prix unitaire au kg ou au 100g
- Tare fixe, semi-automatique et cumulative.
- Connexion RS-232 pour communication externe.
- Alimentation : Externe 12 v. cc. par adaptateur secteur (220 v.).

  Interne par 5 piles (1,5 v.).
- Batterie interne en option.

2. DESCRIPTION DE AFFICHEUR



L'afficheur de la balance ECO est composé de :

1. Indicateur de poids: 5 chiffres.

2. Indicateur de prix: 6 chiffres.

3. Indicateur de total: 7 chiffres.

4. Pilote indicateur de Prix X kg.

5. Pilote indicateur de Prix X 100 g.

6. Indications métrologiques de la balance.

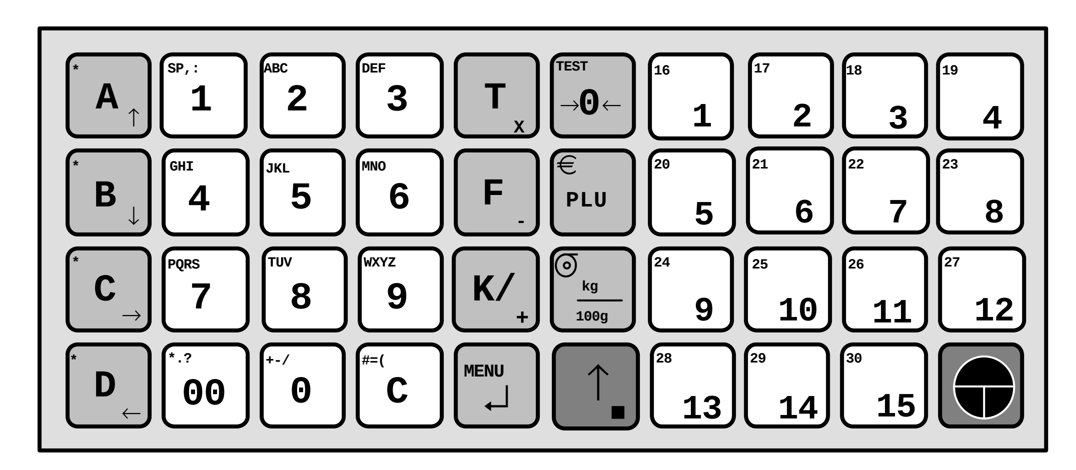
7. Indicateur de poids Zéro.

8. Indicateur de poids Net.

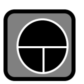
9. Indicateur de poids stable.

10 . Indicateur d’état de la Batterie.

3. DESCRIPTION DU CLAVIER



L’appareil dispose d’un clavier de 40 touches, dont les fonctions seront les suivantes:



……….. Touche d’arrêt/allumage de la balance.

16 1 … 30 15 Touches PLU directes.

0 … 9 … Touches numériques pour introduire des données.

A ……….. Touche de vendeur A. Modification des options avec valeurs prédéterminées.

B ………. Touche de vendeur B. Modification des options avec valeurs prédéterminées.

C ……….. Touche de vendeur C. Avancement dans le Menu.

D ………. Touche de vendeur D. Recul dans le Menu.

C ………. Touche de correction.

MENU ………… Touche d'entrée dans le Menu et validation de la donnée introduite.

K/ ………… Touche d'entrée en non pesé. Sortie des options du Menu.

F ………… Touche de fixation du prix unitaire.

T ………… Touche de Tare.

………… Touche Shift pour accéder à la 2ème fonction des touches.

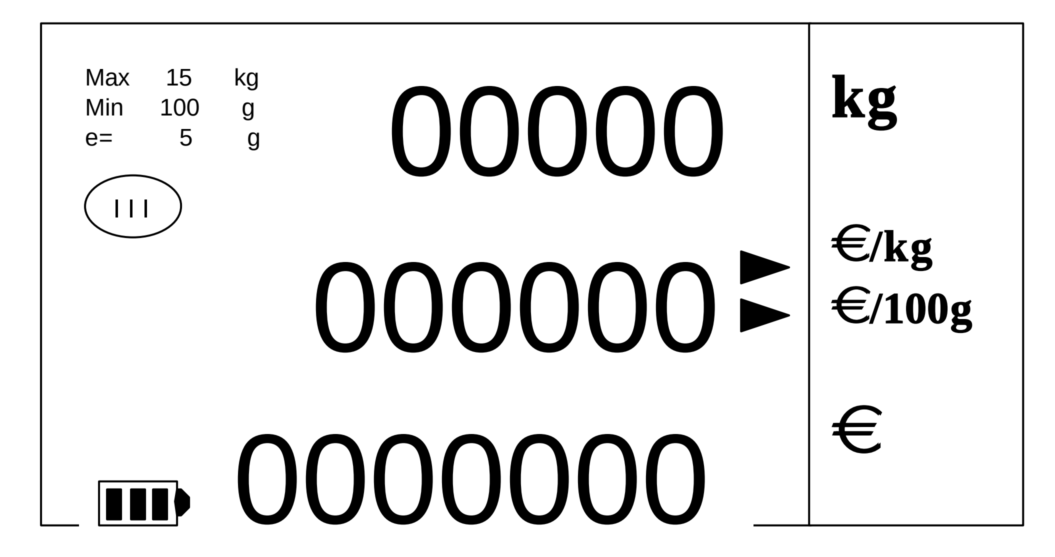
………… Touche de commutation Prix X kg / Prix X 100 g.

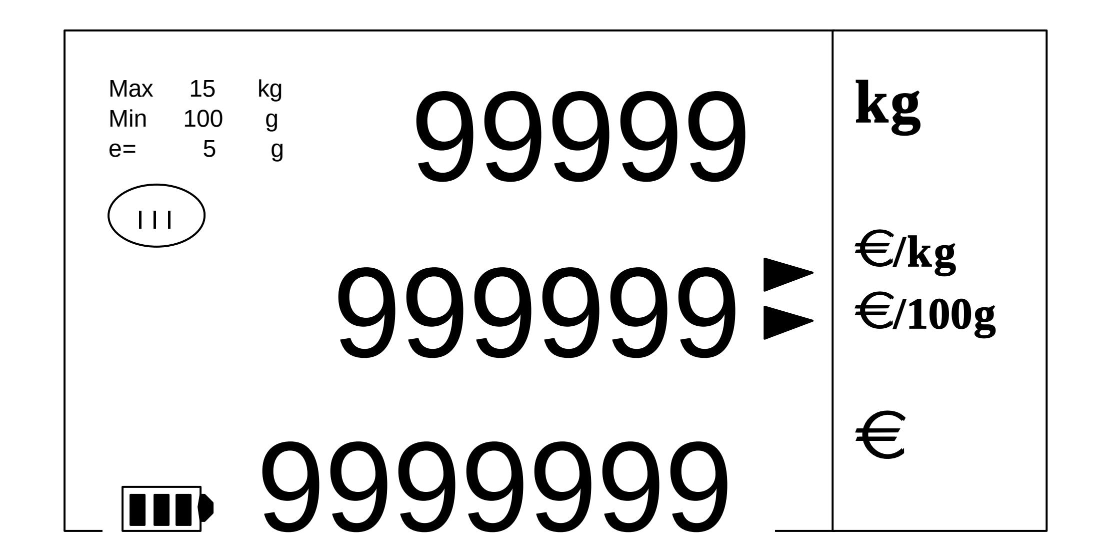
………… Touche d'appel PLU. Conversion en Euros.

………… Touche de remise àzéro.

4. ALLUMAGE DE LA BALANCE ET TEST INITIAL

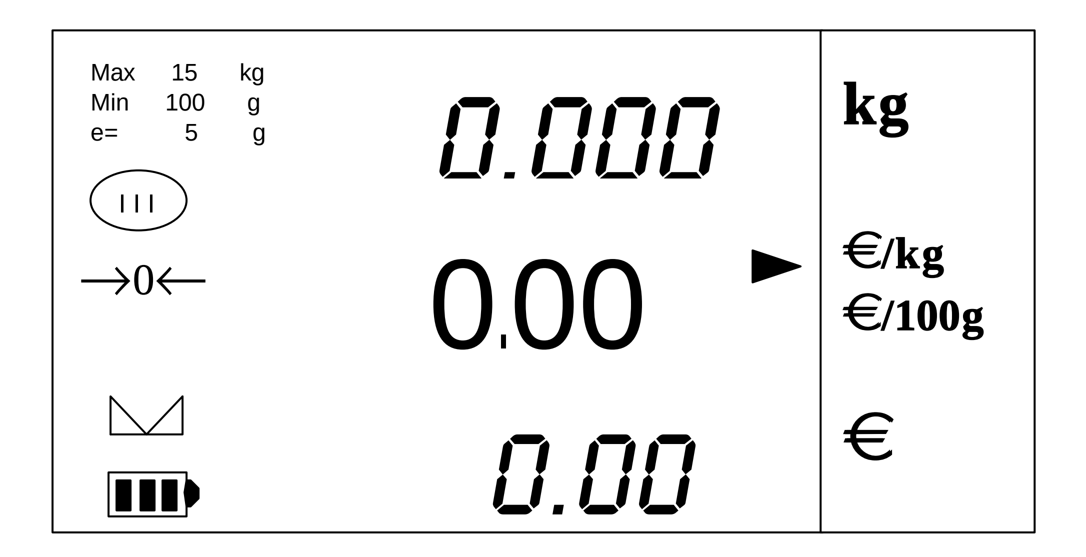
En appuyant sur la touche [bouton marche/arrêt] vous allumez ou éteignez la balance. Au démarrage un test cyclique commence (de 0 à9).





Durant le processus de démarrage de l'appareil (de 0 à 9) vous pouvez entrer en test cyclique en appuyant sur les touches ↑ TEST →0←. La balance réalisera le test à l'envers (de 9 à 0) sans interruption, jusqu'à ce que vous appuyiez de nouveau sur la même séquence de touches.

Une fois le test terminé, la balance effectuera son zéro et sera en mode normal de travail.



5. POIDS ET CALCUL DU TOTAL

l'option '**FONCTION SOMME**' du Menu d'installation devra être activée pour pouvoir accumuler des opérations (cette fonction n'est pas disponible sur les modèles CE).

5.1 INTRODUCTION DU PRIX UNITAIRE

La balance affiche le poids et le total de la pesée à partir du prix introduit.

Il y a 3 formes d'introduction du prix:

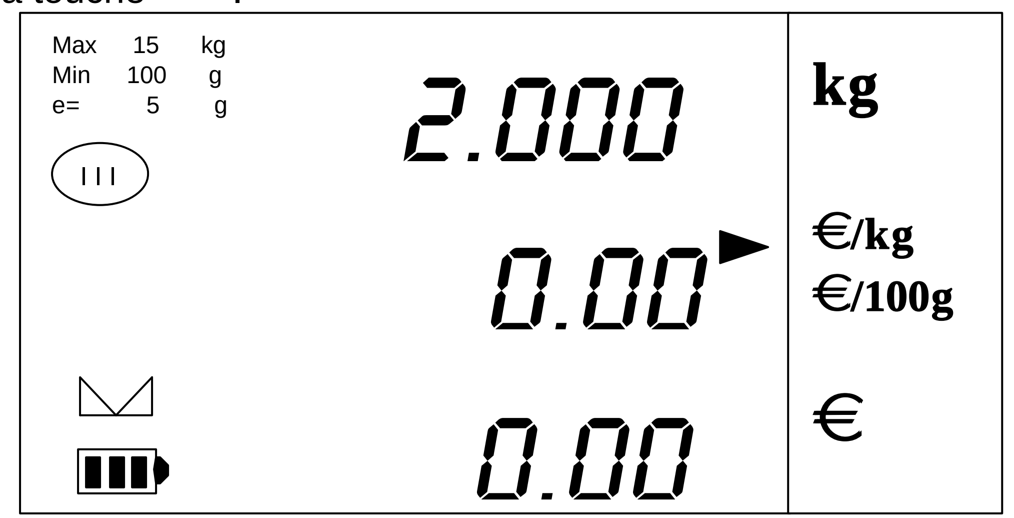
1.- De forme directe par le clavier numérique.

2.- En introduisant un code d'article préalablement programmée et en appuyant ensuite sur la touche € PLU.

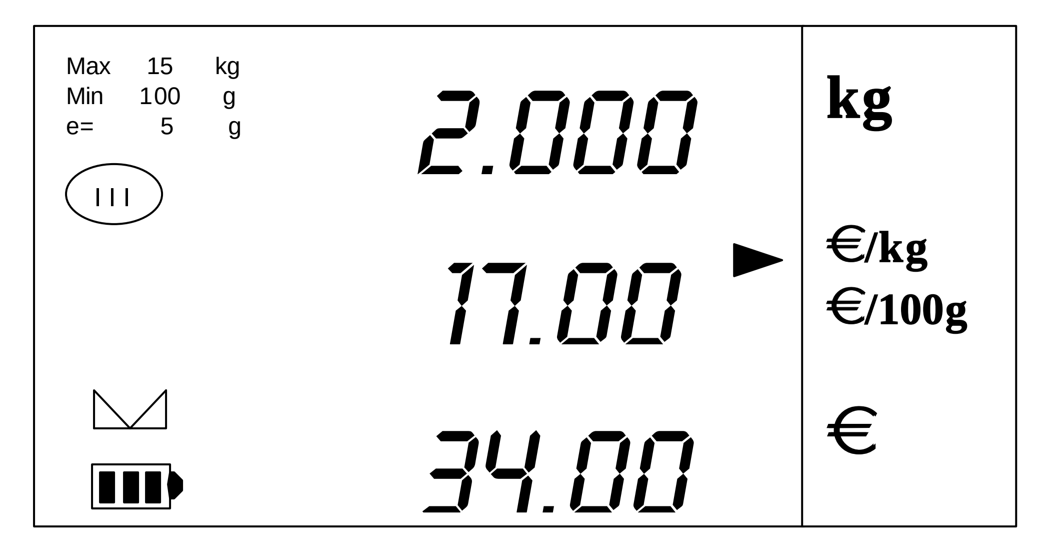
3.- En appuyant sur la touche directe associée à l'article

Il y a 30 Plu's directs, dont les 15 premiers s'utilisent directement en appuyant sur la touche directe correspondante, et les 15 autres en appuyant sur la touche ↑ avant la touche directe.

Vous pouvez supprimer, à tout moment, le prix introduit en appuyant sur la touche C.



Dans l’exemple, vous voyez un poids de 2 kg, alors que le prix et total sont àzéro.
Introduisez le prix (selon l’une des 3 manières indiquées) et le total sera automatiquement calculé (dans l’exemple, introduisez un prix de 1700 avec deux décimales) :



5.2 FIXATION DU PRIX

Lorsque le poids revient à zéro, le prix et le total sont effacés. Pour fixer le prix actif et empêcher sa suppression à chaque fois que le poids repasse par zéro, vous devez appuyer, en visualisant le prix, sur la touche F.

Le prix sera alors fixé et ne se supprimera pas jusqu'à ce que vous désactiviez la fixation de prix en appuyant de nouveau sur la touche F.

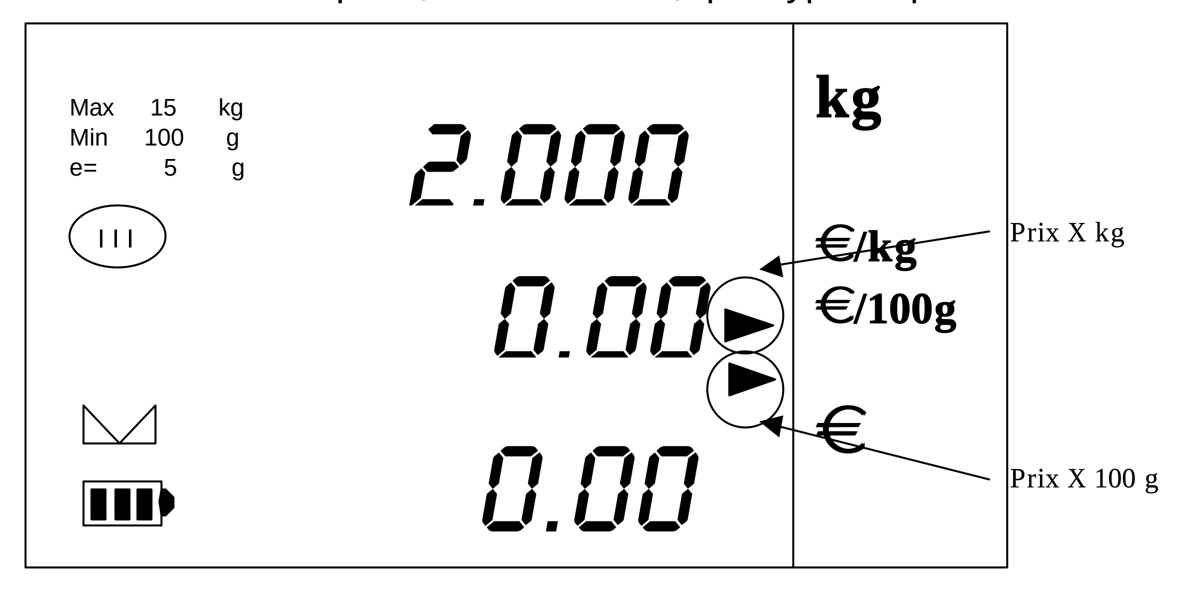
5.3 PRIX UNITAIRE AU KG OU AU 100G

Le total sera calculé en fonction du type de prix avec lequel vous travaillez, et qui peut être au kg ou au 100 g.

Vous pouvez sélectionner ce type de prix en appuyant sur la touche kg/100g lorsque le prix est à zéro. Si un prix est actif, il ne sera pas possible de changer le type de prix.

NOTA: Le type de prix peut être associé aux Plu's mémorisés.

Un témoin vous indiquera, à tout moment, quel type de prix est actif:

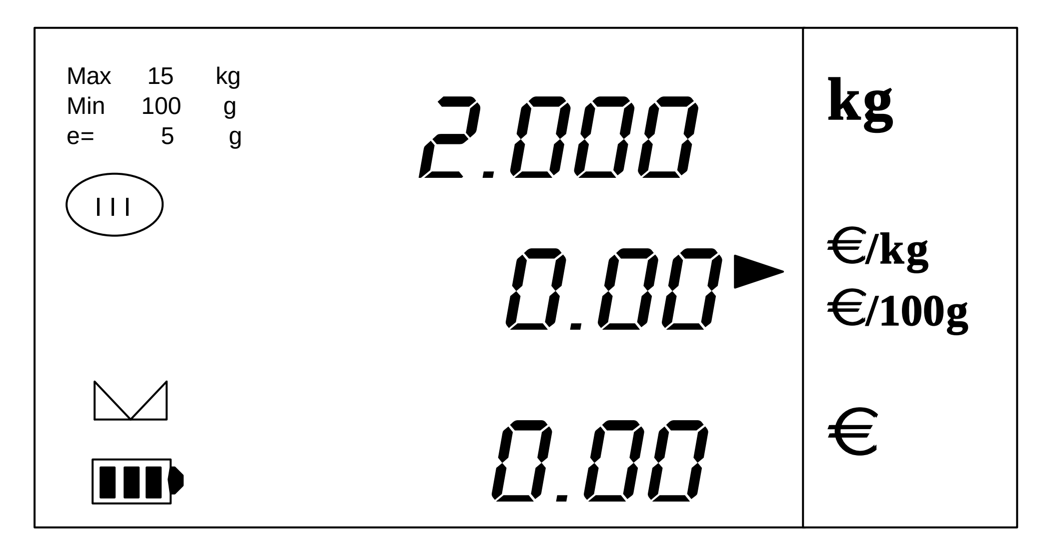


6. CALCUL DU TOTAL DE PRODUITS NON PESÉS

l'option '**FONCTION SOMME**' du Menu d'installation devra être activée pour pouvoir accumuler des opérations ou effectuer des opérations non pesées (cette fonction n'est pas disponible sur les modèles CE).

6.1 MODE NON PESE

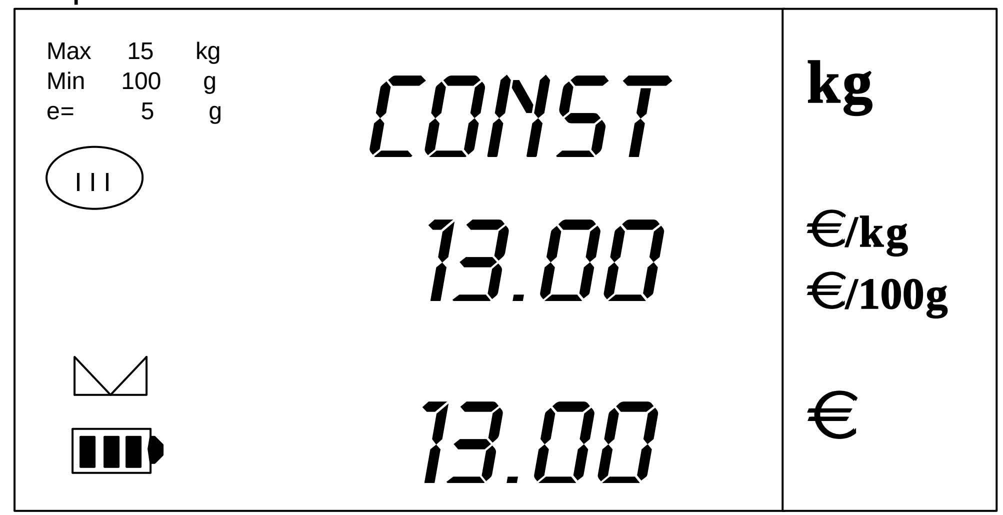
Le mode non pesé permet de travailler avec des produits vendus à l'unité. Pour entrer en mode non pesé appuyez sur la touche K/ depuis le mode normal de travail. Par exemple, étant en mode normal de travail, l'afficheur indiquera :



Appuyez sur la touche K/ et vous entrerez en mode non pesés:

Max 15 kg
Min 100 g
e= 5 g
CONST
0.00
0.00
kg
€/kg
€/100g
€

En ce moment vous pourrez introduire le prix souhaité, le total sera identique au prix unitaire:



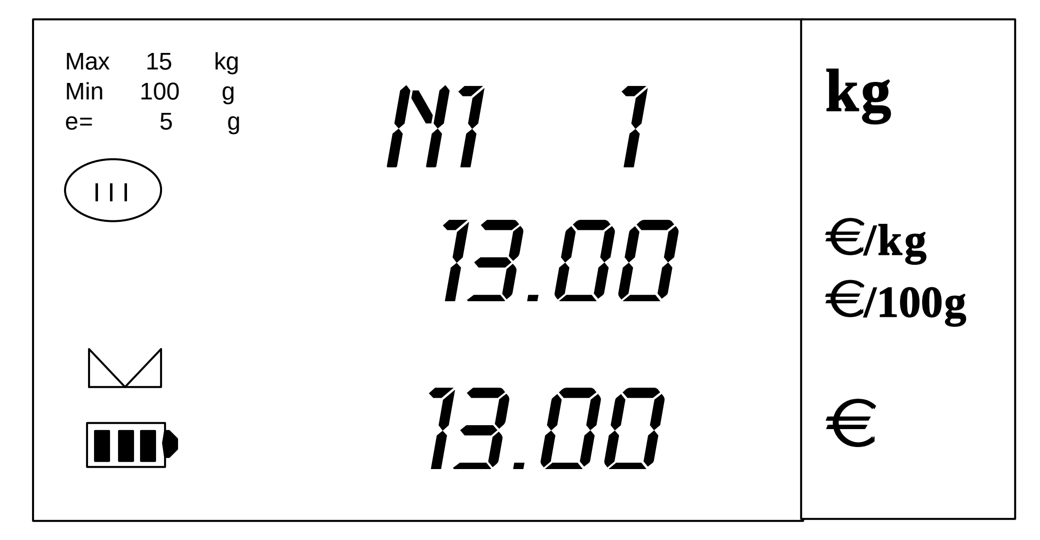
6.2 MODE PRODUIT

Le mode produit permet de calculer le total pour X produits non pesés. Vous y accédez au moyen du mode non pesé.

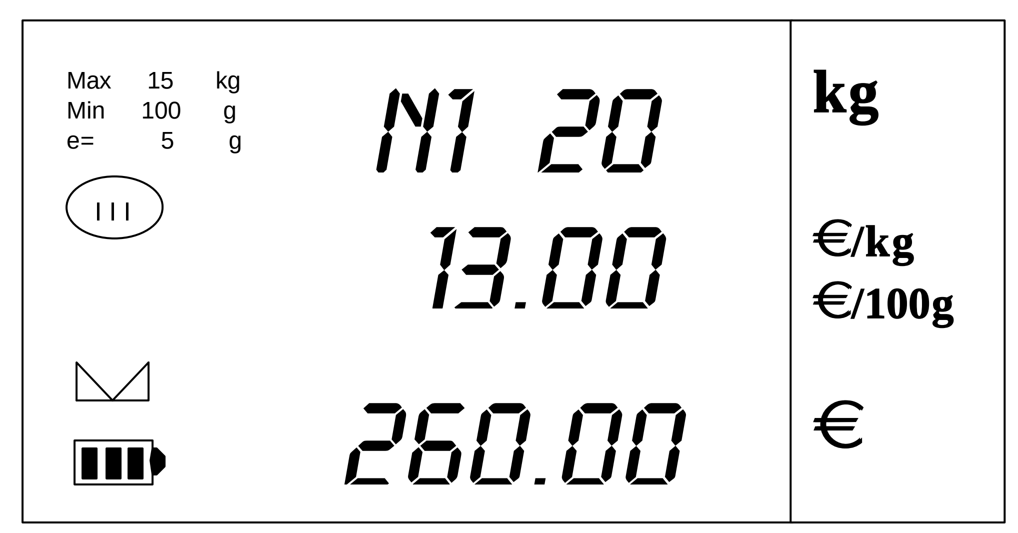
En continuant avec l'exemple précédent, une fois vous êtes en mode non pesé et avez introduit le prix:

Max 15 kg
Min 100 g
e= 5 g
CONST
13.00
13.00
kg
€/kg
€/100g
€

Appuyez sur la touche T indiquant que vous entrez en mode produit. En entrant, par défaut, le facteur de multiplication sera de 1:



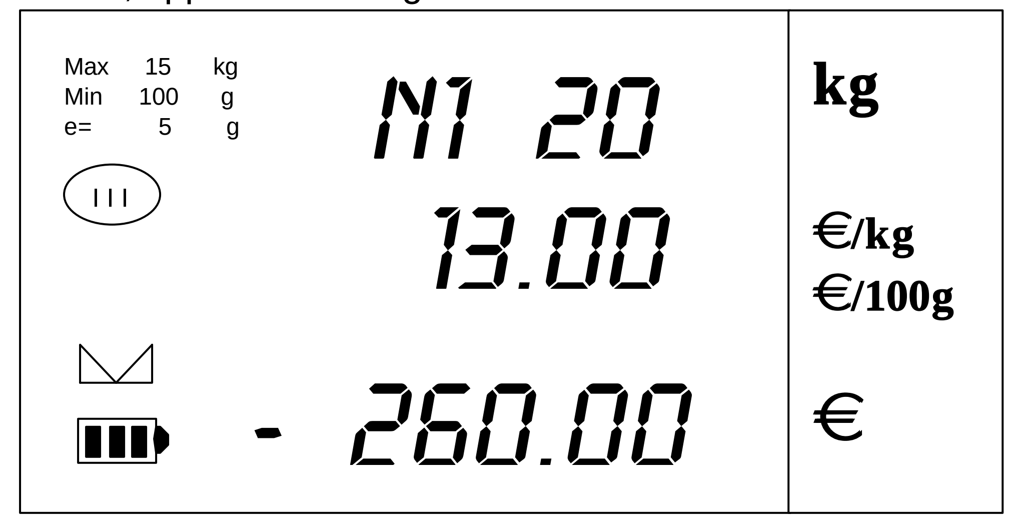
Ensuite introduisez avec les touches numériques le nº de produits non pesés dont vous voulez calculer le total, sur la base du prix introduit (p. ex. 20):



7. DÉDUCTION DE PRODUITS NON PESÉS

l'option '**FONCTION SOMME**' du Menu d'installation devra être activée pour pouvoir accumuler des opérations (cette fonction n'est pas disponible sur les modèles CE).

Vous avez la possibilité de déduire des totaux en produits non pesés (constant et produit) en appuyant sur les touches ↑ F une fois le total visualisé, apparaîtra un signe '**-**' devant le total:



Si une opération négative est accumulée à un vendeur, le total déduit sera déduit du total vendeur.

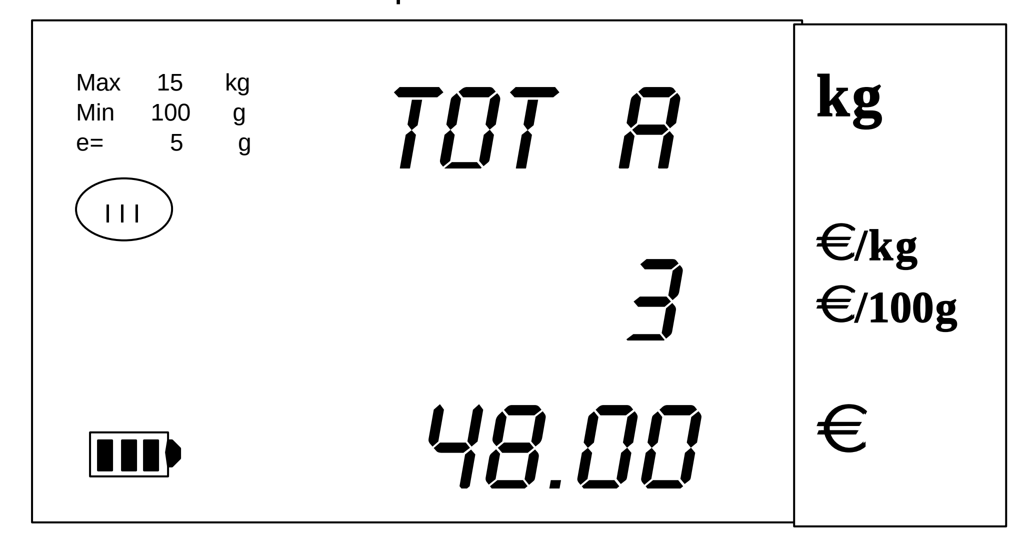
8. TRAVAIL AVEC VENDEURS

L'option '**FONCTION SOMME**' du Menu d'installation devra être activée pour pouvoir accumuler des opérations (cette fonction n'est pas disponible sur les modèles CE).

La balance est dotée de la possibilité d'accumuler des ventes pour un maximum de 4 vendeurs.

Pour accumuler une opération (pesée, constant ou produit) à un vendeur, vous devez appuyer sur la touche correspondante au vendeur auquel vous vous voulez associer cette vente (touches A, B, C, D), une fois le total de l'opération visualisé. Ce total sera cumulé au registre du total de ce vendeur.

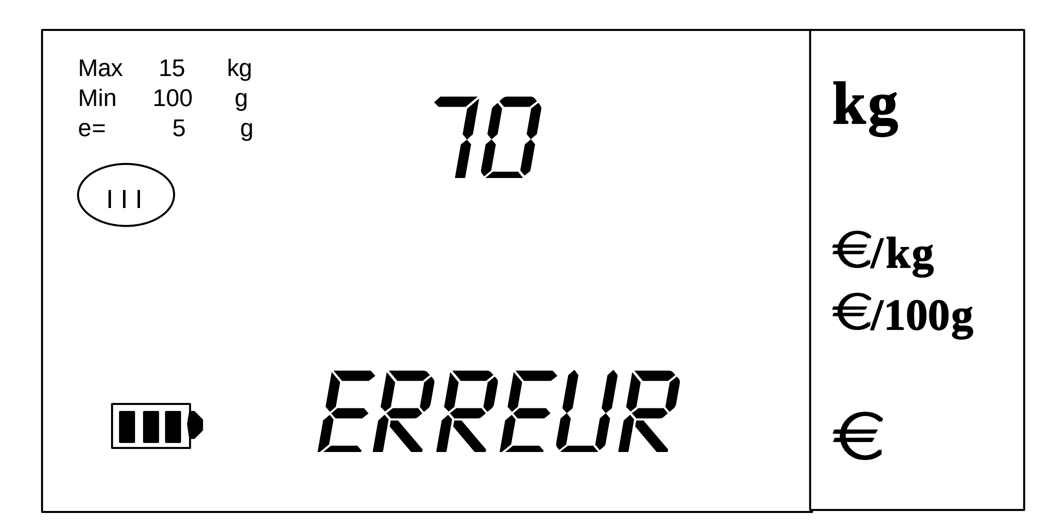
Pour consulter le total accumulé par un vendeur, vous devrez appuyer sur la touche ↑ suivie de la touche du vendeur, ce qui nous montrera le total accumulé àce moment-làpar ce vendeur :



Où '**A**' est le vendeur consulté, '**3**' le nº d'opérations réalisées avec ce vendeur, et '**48,00**' le total accumulé par le vendeur.

À ce point vous pouvez retourner au mode de poids normal en maintenant ces opérations cumulées en appuyant sur la touche K/+, ou retourner en effaçant le total accumulé en appuyant sur la touche C.

Si vous essayez de consulter les totaux d'un vendeur qui n'a aucune opération accumulée, la balance vous indiquera l'erreur suivante :



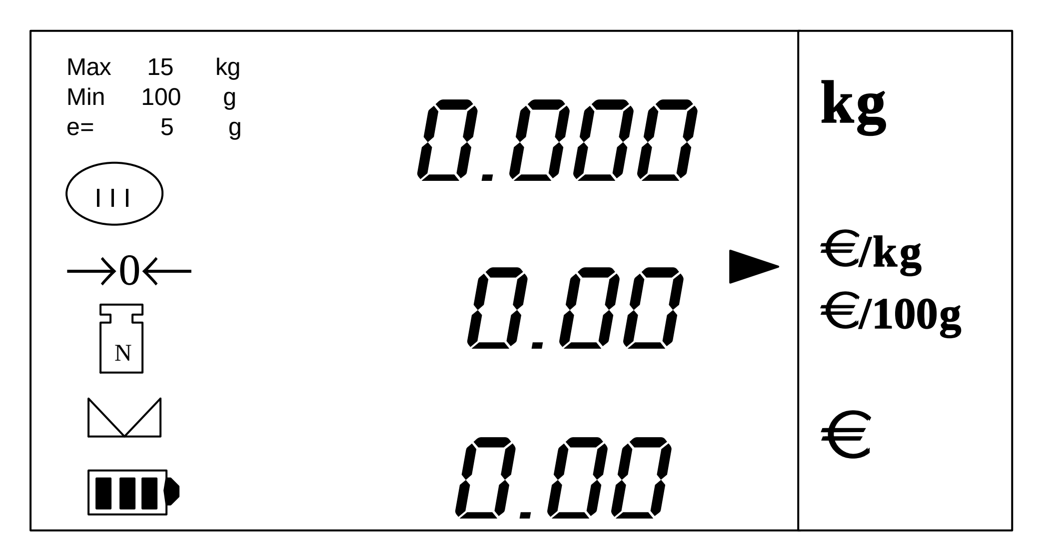
REMARQUES: Le nombre maximum d'opérations que peuvent être accumuler en une vente est de 20.

Les totaux accumulés à un vendeur seront automatiquement supprimés lorsque vous éteignez la balance.

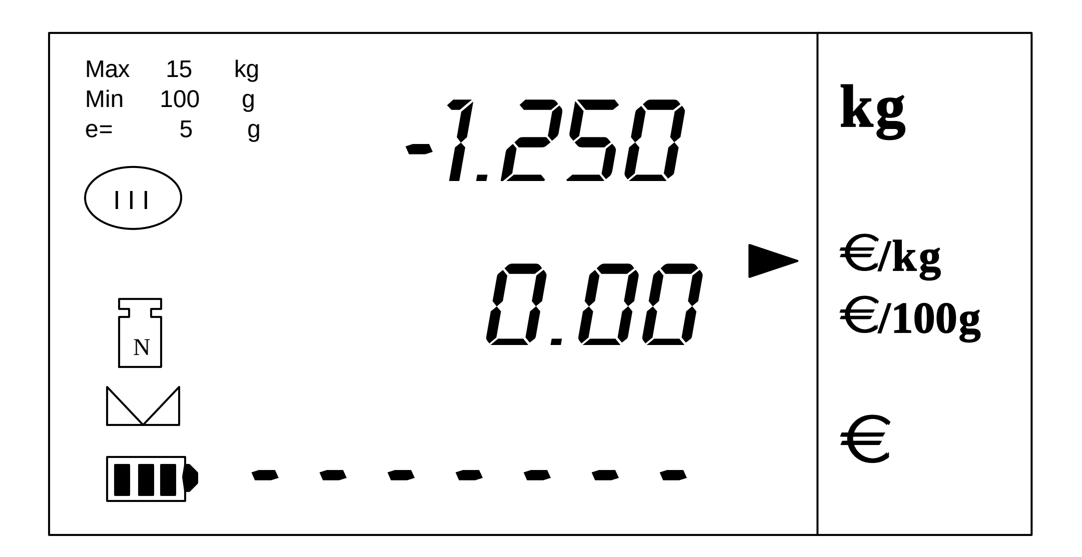
9. <u>TARES</u>

9.1 TARE SEMI-AUTOMATIQUE

Avec un poids sur le plateau, vous pouvez réaliser une tare semi-automatique en appuyant sur la touche [T x]. Le poids qui se trouve alors sur le plateau sera taré, et la balance indiquera le poids zéro, l'indication de poids net s'allumera :



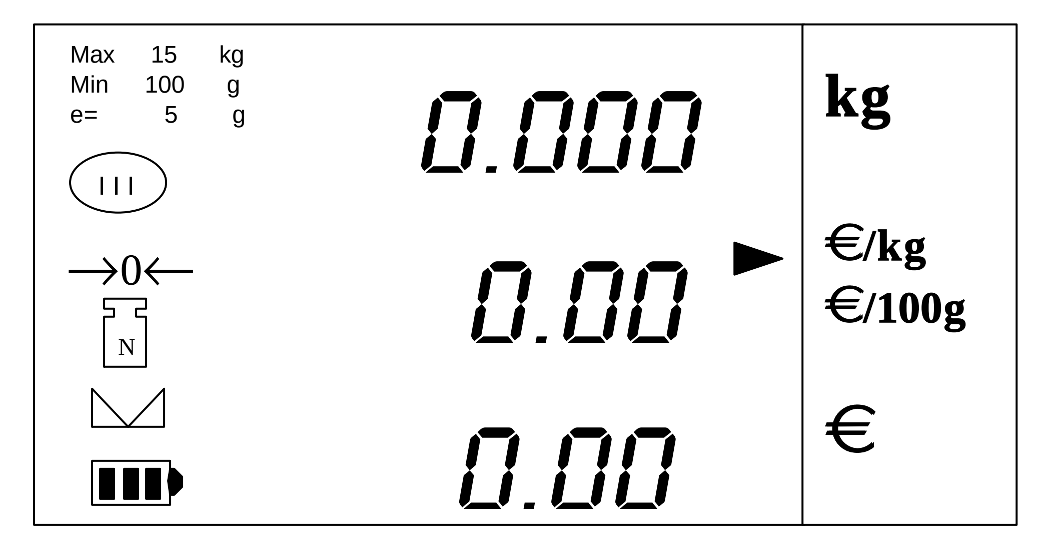
Si le poids taré est retiré, vous pourrez voir la valeur de la tare en négatif:



Cette tare sera automatiquement supprimée si vous retirez tout le poids qui se trouve sur le plateau, après avoir réalisé une pesée stable avec un poids net non nul.

9.2 TARE CUMULATIVE

À partir du moment où vous avez une tare semi-automatique, vous pouvez continuer à traiter d'autres poids et accumuler les tares en suivant le même procédé que celui utilisé pour la réalisation de la première tare semi-automatique, c'est-à-dire, en mettant le poids suivant sur le plateau, et en appuyant sur la touche T.



Cette tare sera aussi supprimée automatiquement lorsque vous retirez tout le poids se trouvant sur le plateau après avoir réalisé une pesée stable avec un poids net autre que nul.

9.3 TARE FIXE

Pour éviter que la tare ne soit supprimée lorsque vous retirez le poids du plateau après avoir réalisé une pesée stable et positive, vous pouvez la fixer en appuyant sur la touche T en ayant un poids préalablement taré.

La tare sera fixée et ne sera pas supprimée lorsque vous retirez le poids, même si vous avez réalisez une pesée stable et positive, la valeur de la tare sera affichée en négatif.

Pour supprimer la tare fixe, vous devez appuyer de nouveau sur la touche T alors que le poids zéro est visualisé.

9.4 LIMITES DE TARE

	TARE MAXIMALE	
CAPACITÉ	**NORMAL**	**MULTI-INTERVALLE**
3 kg	**3 kg**	**Non disponible**
6 kg	**6 kg**	**1 kg**
15 kg	**15 kg**	**3 kg**
30 kg	**30 kg**	**6 kg**

10 CONVERSION EN EUROS

Si l'option **EURO DISPLAY**' est activée, vous pourrez consulter sur l'afficheur la conversion en euros, ou en Monnaie nationale (selon la phase dans laquelle vous travaillez) du prix et du total actifs.

Pour cela vous devez appuyer sur les touches ↑ PLU depuis le mode normal de poids, non pesé ou produit, et le prix et le total actifs sont convertis en Euros ou en Monnaie nationale correspondante, et apparaissent comme dans l'exemple :



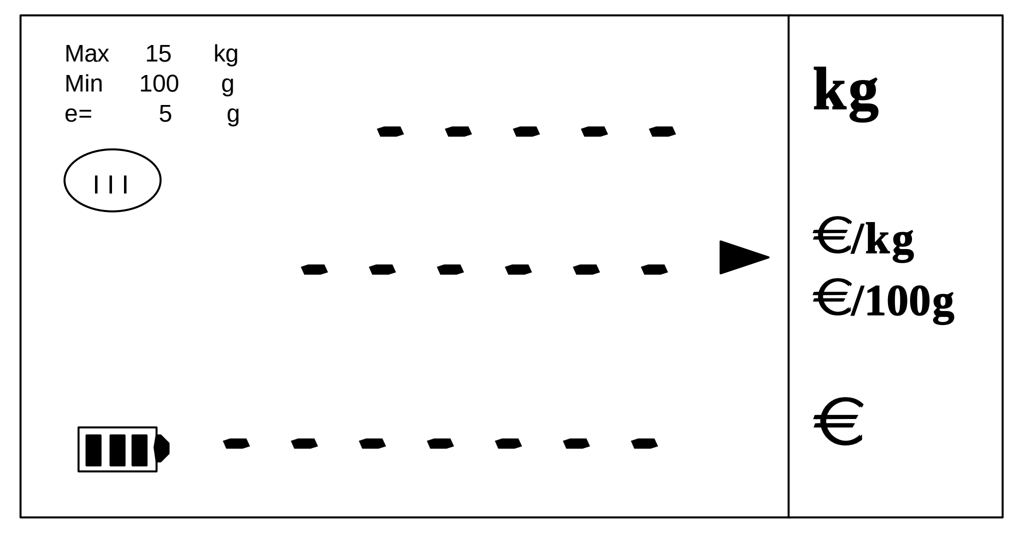
'**EURO**' quand vous travaillez en **Phase 1** et la monnaie correspondante quand vous travaillez en **Phase 2**. Dans l'exemple, '**4,28**' sera le prix converti en Euros et '**11,25**' sera le total converti e Euros. En Phase 2 le prix et le total seront convertis en monnaie nationale.

Pour retourner au mode antérieur de travail (poids, non pesé ou produit), vous devez appuyer sur la touche C. Vous pouvez aussi retourner au mode antérieur (seulement quand vous êtes en dehors du mode poids), de forme automatique, quand la balance détecte une variation de poids.

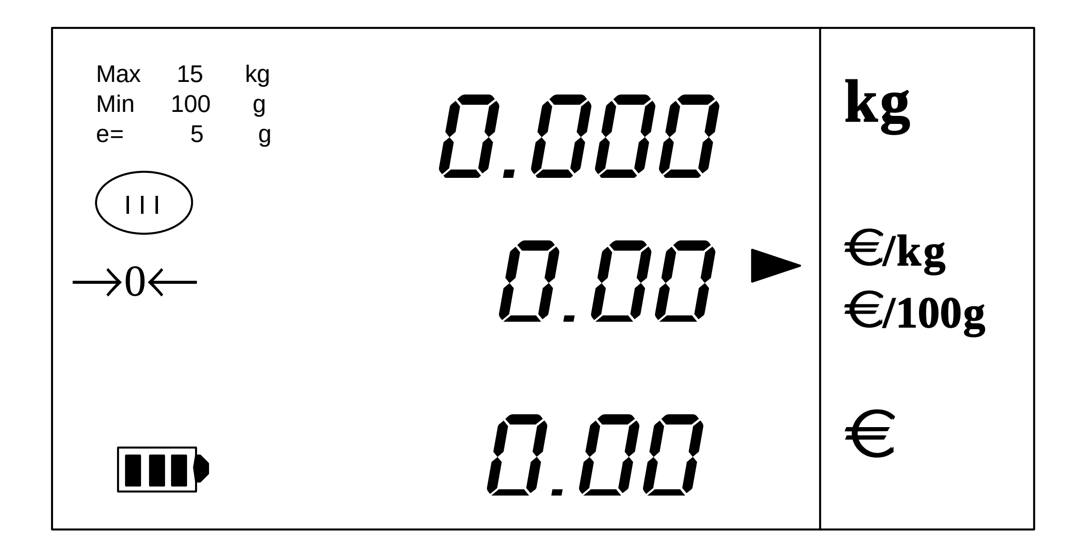
11 REMISE À ZÉRO

En appuyant sur la touche TEST →0←, il est possible de réaliser une remise à zéro de la balance même s'il y a du poids sur le plateau, si celui-ci ne dépasse pas 2% de la valeur du fond d'échelle.

Une fois que vous ayez appuyé sur la touche, la balance affichera des tirets durant un instant :



Puis réalise le zéro en absorbant le poids présent sur le plateau (toujours inférieur à2% du fond d'échelle de la balance):



12 VIRGULE FLOTTANTE

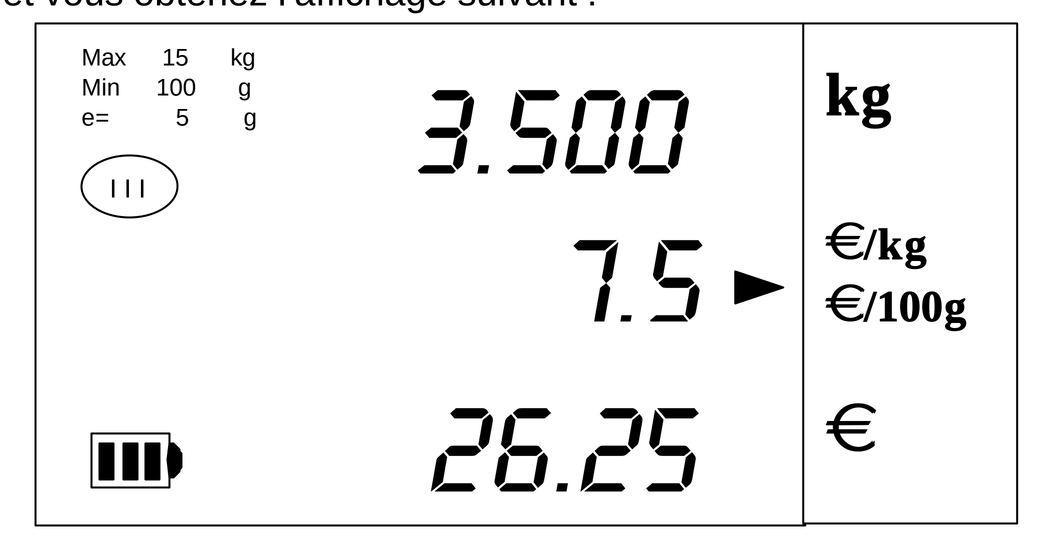
Si l'option '**FLOAT POINT**' (virgule flottante) est activée et que vous travaillez avec un nº de décimales de prix autres que zéro, vous pourrez introduire des prix en virgule flottante, c'est-à-dire, introduire un prix en positionnant la virgule avec la touche [↑.] à l'endroit que vous voulez, en tenant toujours compte de la considération suivante : Le nº de décimales introduit dans le prix peut seulement être égal ou inférieur au nombre de décimales sélectionnés pour le prix.

Avant d'introduire le prix, vous aurez l'affichage suivant, où le prix apparaît sans virgule (le total travaillant toujours avec les décimales programmées, 2 dans l'exemple) :

Max 15 kg
Min 100 g
e= 5 g

3.500 kg
0 ► €/kg €/100g
0.00 €

Vous pouvez introduire le prix, avec un maximum de 2 décimales, par exemple, '**7,5**', en appuyant sur la touche numérique correspondante au '**7**', suivie de la touche [↑.] et de la touche numérique correspondante au '**5**', et vous obtenez l'affichage suivant :



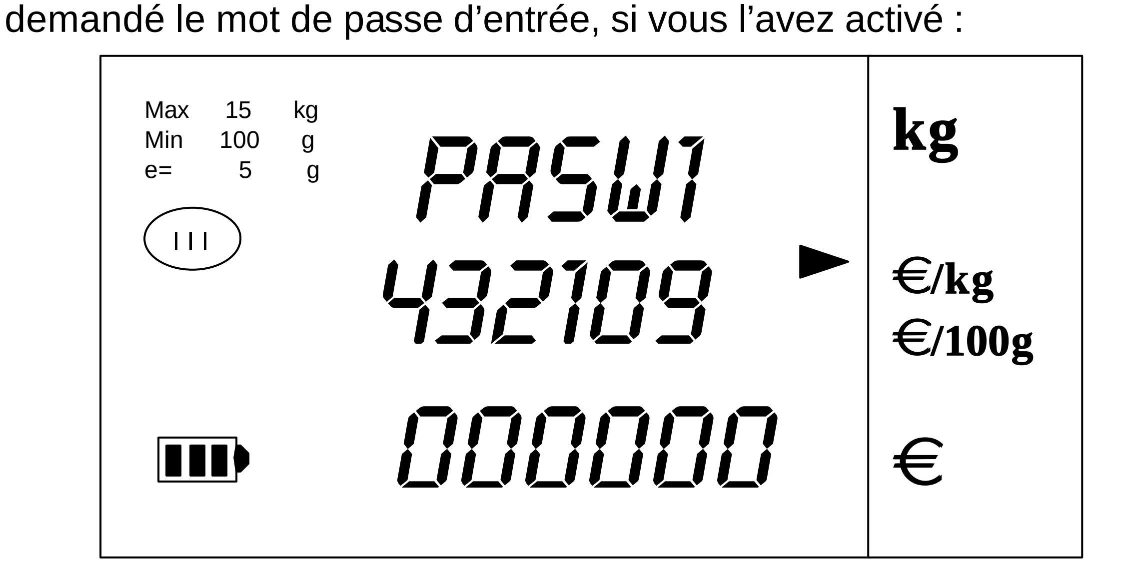
Où le prix a apparaîtra avec une décimale (que vous lui aurez indiqué), alors que le total continuera à travailler avec deux décimales, tel qu'il est programmé.

13 MENUS

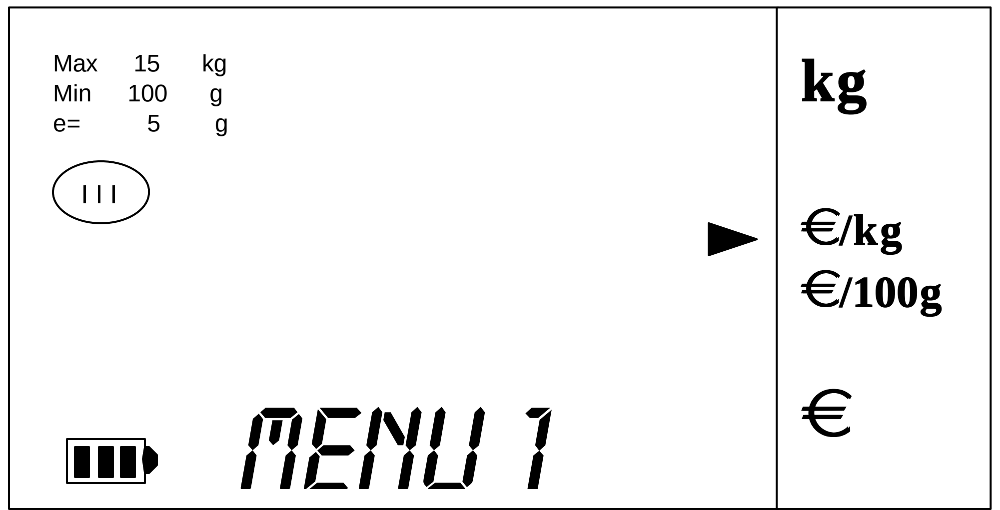
REMARQUE : Le code qui apparaît dans l'indicateur de Prix, au moment où il vous est demandé la clé d'accès à l'un des 2 Menus, est le code crypté dont la finalité est expliquée dans une autre section

. MENU DE 1er NIVEAU

Pour entrer dans le Menu de programmation, vous devez appuyer sur la touche MENU depuis le mode poids. En ce moment il vous sera demandé le mot de passe d'entrée, si vous l'avez activé :



Introduisez avec les touches numériques le mot de passe de 6 chiffres que vous avez programmé, et ensuite validez avec la touche MENU, vous entrez alors dans le 1er niveau de Menu:

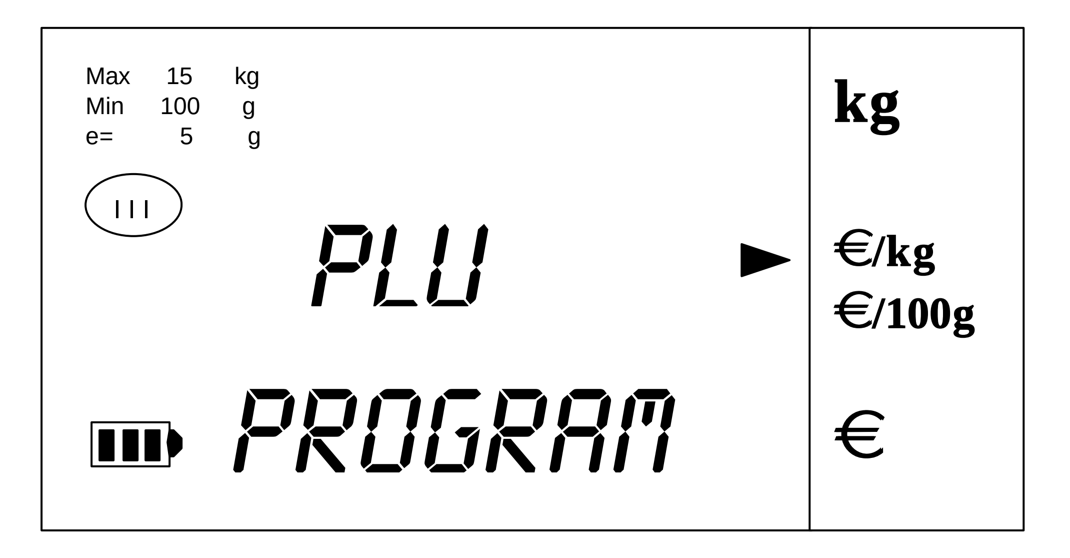


Vous accéderez aux paramètres en appuyant sur les touches C (curseur d’avancement), et D (curseur de recul).

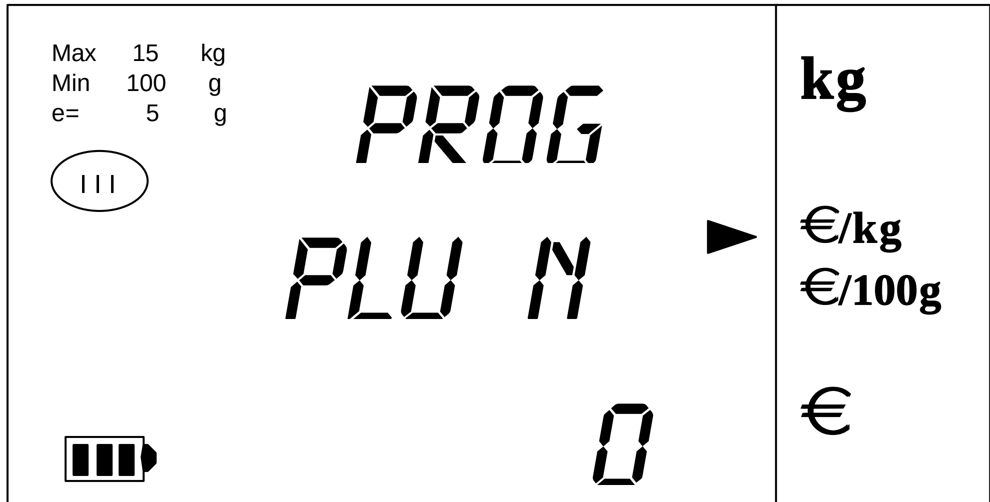
En avançant dans le Menu, le premier paramètre que vous rencontrerez sera celui de la programmation des Plu’s:

13.1.1. Programmation des Plu’s

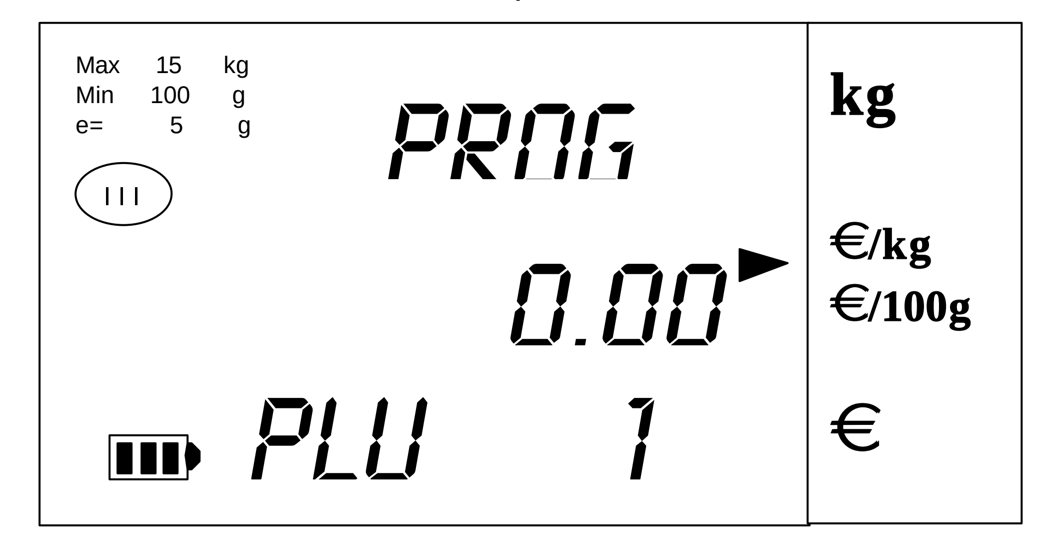
Vous pouvez programmer jusqu’à 100 Plu’s en leur assignant un numéro, un prix et un type de prix (Prix X kg ou Prix X 100 g).



Vous entrez dans l’option en appuyant sur la touche MENU et la balance vous demandera le numéro du Plu que vous allez programmer (de 1 a 100):



Introduisez le nº avec les touches numériques et validez avec la touche MENU ↵, et la balance vous demandera le prix du Plu :

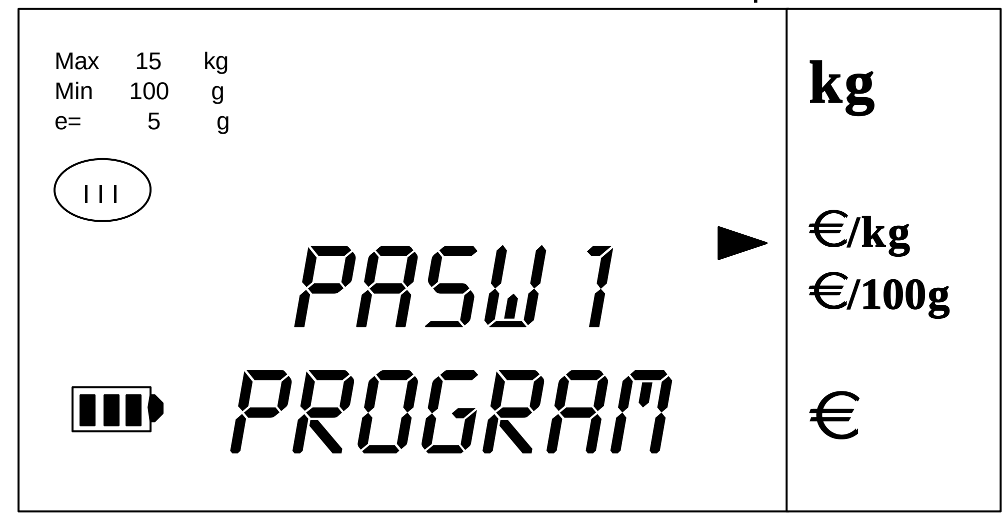


Introduisez le prix avec les touches numériques. En cas d'erreur dans l'introduction du prix, vous pouvez le supprimer en appuyant sur la touche C. En ce point vous déciderez aussi quel type de prix aura le Plu (Prix X kg ou Prix X 100 g). En appuyant sur la touche kg/100g vous commuterez entre les deux options qui vous seront signalées au moyen de l'indicateur du type de prix.

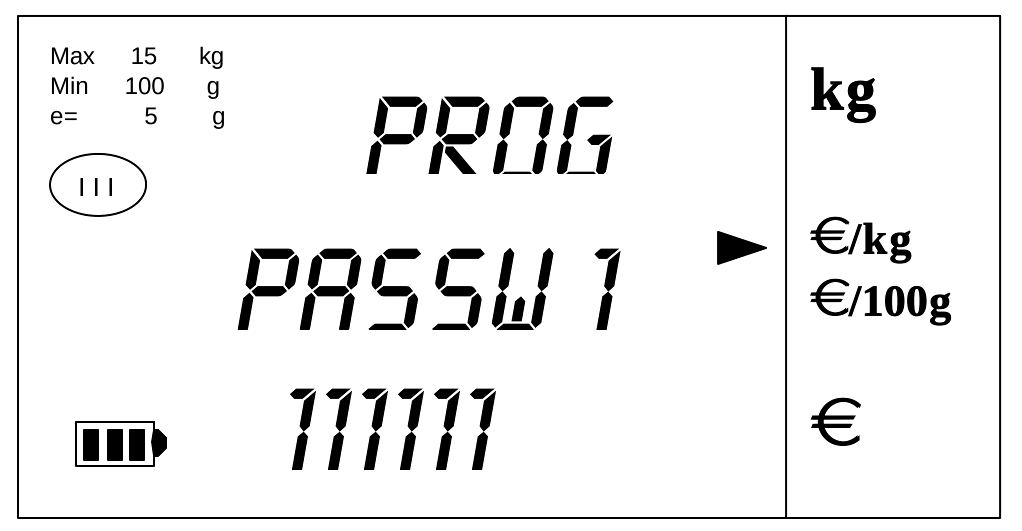
Une fois le prix et le type de prix introduits, validez les données du Plu et passez à la programmation du suivant en appuyant sur la touche MENU ↵. Pour retourner au Menu vous devrez appuyer sur la touche K/+.

13.1.2. Programmation du mot de passe 1er niveau

Cette clé vous permet d'entrer dans les options du 1er niveau du Menu. Elle peut avoir n'importe qu'elle valeur numérique entre 0 et 999999. Par défaut, la clé sera '**111111**'. Une fois l'option affichée:



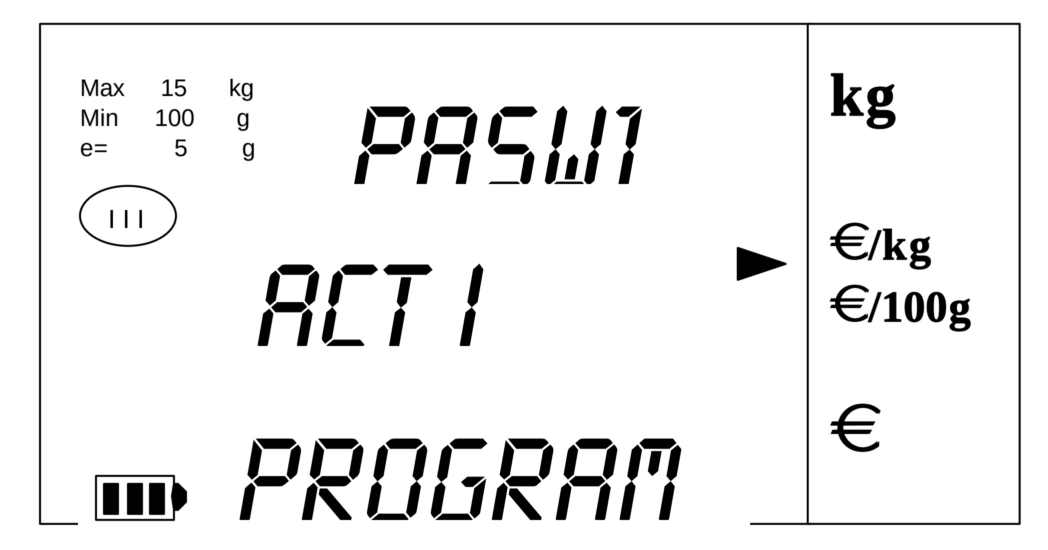
Entrez dans l'option en appuyant sur la touche MENU, et vous visualiserez la clef programmée àce moment-là:



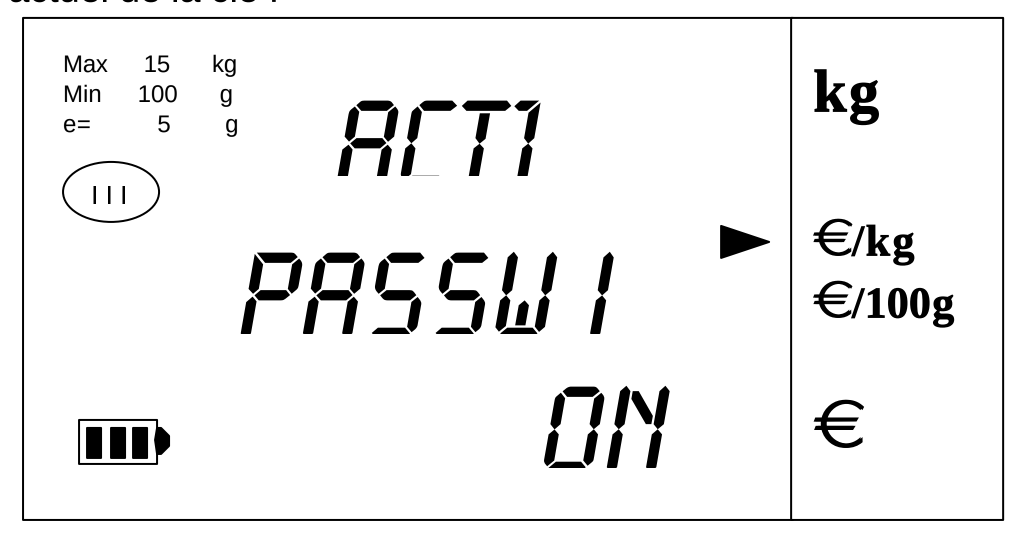
Introduisez la clé avec les touches numériques et validez avec la touche MENU, et vous retournerez ensuite automatiquement au Menu. Vous pouvez quitter l'option et retourner au Menu à tout moment sans sauvegarder la donnée en appuyant sur la touche K/+. Vous pouvez aussi effacez la clé introduite pour la rectifier en appuyant sur la touche C.

13.1.3. Activation du mot de passe 1er niveau

Cette option vous permet d’activer ou de désactiver le mot de passe pour le 1er niveau de Menu. Si le mot de passe est activé il sera nécessaire de l’introduire pour accéder aux options du 1er niveau de Menu. Par défaut, la clé sera activée :



Entrez dans l’option en appuyant sur la touche MENU, vous visualisez alors l’état actuel de la clé :



Commutez entre ‘**ON**’ (activée), et ‘**OFF**’ (désactivée), avec les touches A ↑ et B ↓.

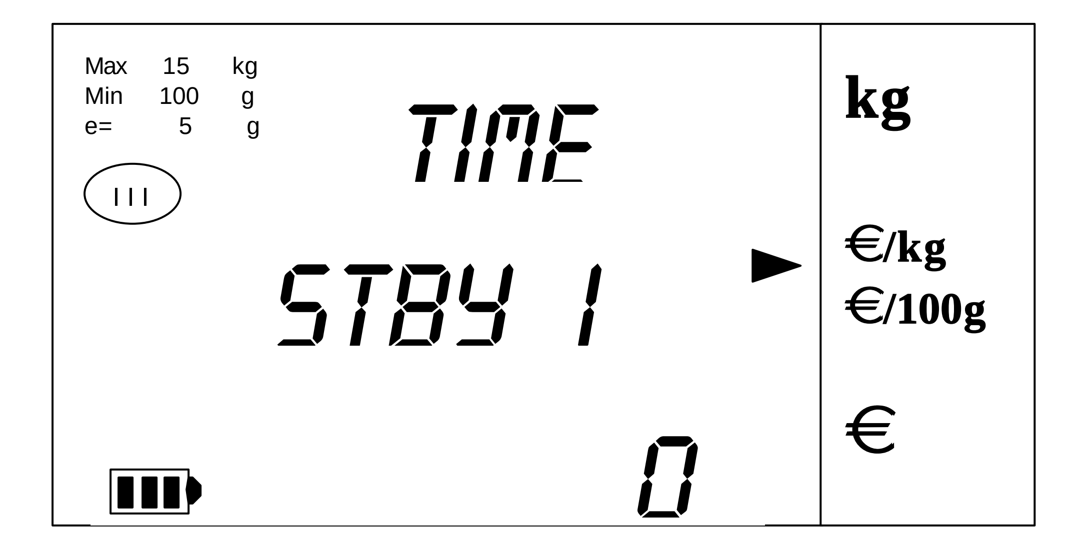
Validez l’état et retournez au Menu en appuyant sur la touche MENU. Vous pouvez quitter l’option à tout moment sans sauvegarder la donnée et retournez au Menu en appuyant sur la touche K/.

13.1.4. Temps Stand-by 1

Cette option vous permet de sélectionner une valeur de temps en secondes à partir de laquelle l'afficheur et le back-light (rétro éclairage des afficheurs) s'éteignent, si la balance reste inactive. Durant cet état, 3 points intermittents seront affichés sur l'afficheur dans l'indicateur de prix.



Entrez dans l'option en appuyant sur la touche MENU ↵:



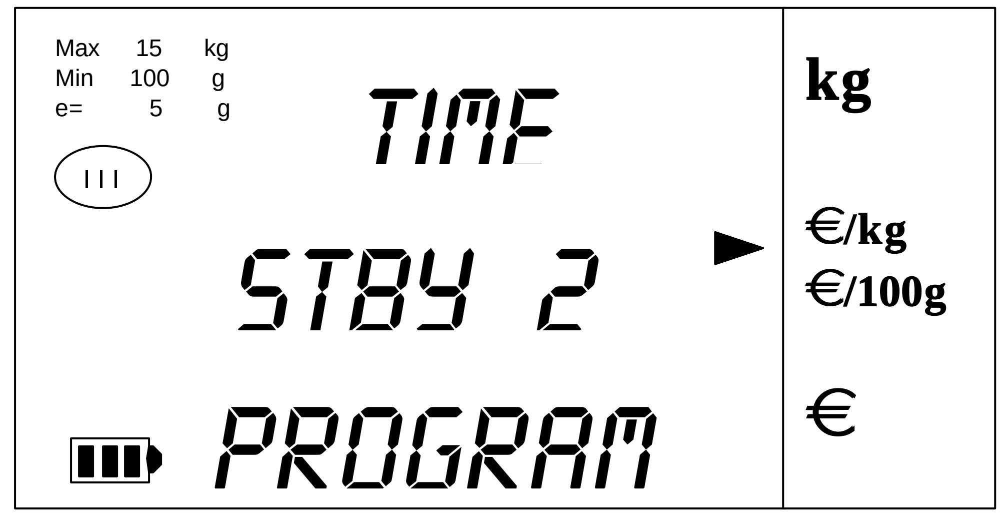
Introduisez le temps en secondes avec les touches numériques (de 0 à 999). la valeur '**0**' désactivera le Stand-by.

Une fois la valeur souhaitée introduite, validez et retournez au Menu en appuyant sur la touche MENU ↵.

Vous pouvez quitter l'option àtout moment sans sauvegarder la donnée et retourner au Menu en appuyant sur la touche K/+. Vous pouvez aussi supprimer la donnée introduite en appuyant sur la touche C.

13.1.5. Temps Stand-by 2

Cette option vous permet de sélectionner une valeur de temps en minutes à partir de laquelle l'afficheur et le back-light (rétro éclairage des afficheurs) s'éteignent si la balance reste inactive. Durant cet état, 3 points intermittents seront affichés sur afficheur dans l'indicateur de prix.



Entrez dans l'option en appuyant sur la touche MENU ↵:

Max 15 kg
Min 100 g
e= 5 g
TIME
STBY 2
0
kg
€/kg
€/100g
€

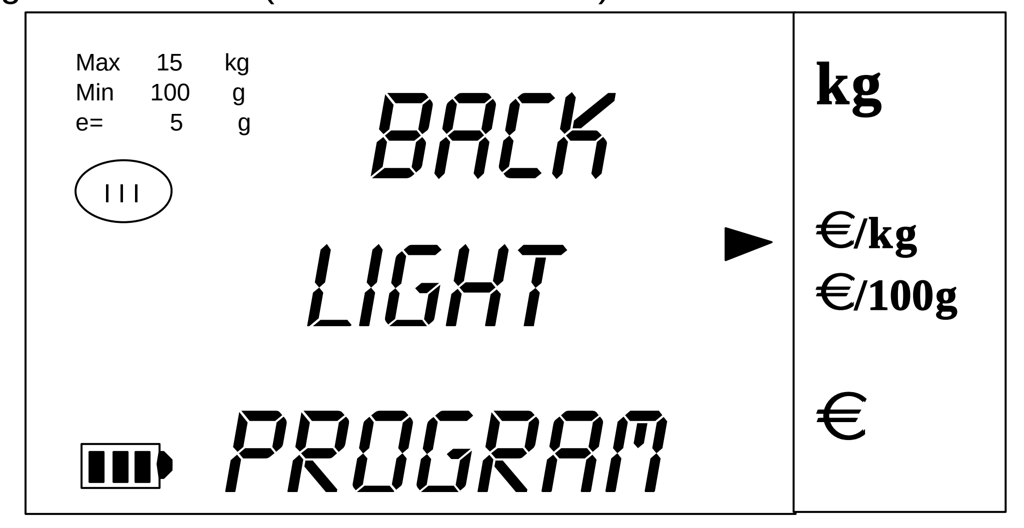
Introduisez le temps en minutes avec les touches numériques (de 0 à999). La valeur '**0**' désactivera le Stand-by.

Une fois la valeur souhaitée introduite, validez et retournez au Menu en appuyant sur la touche MENU ↵.

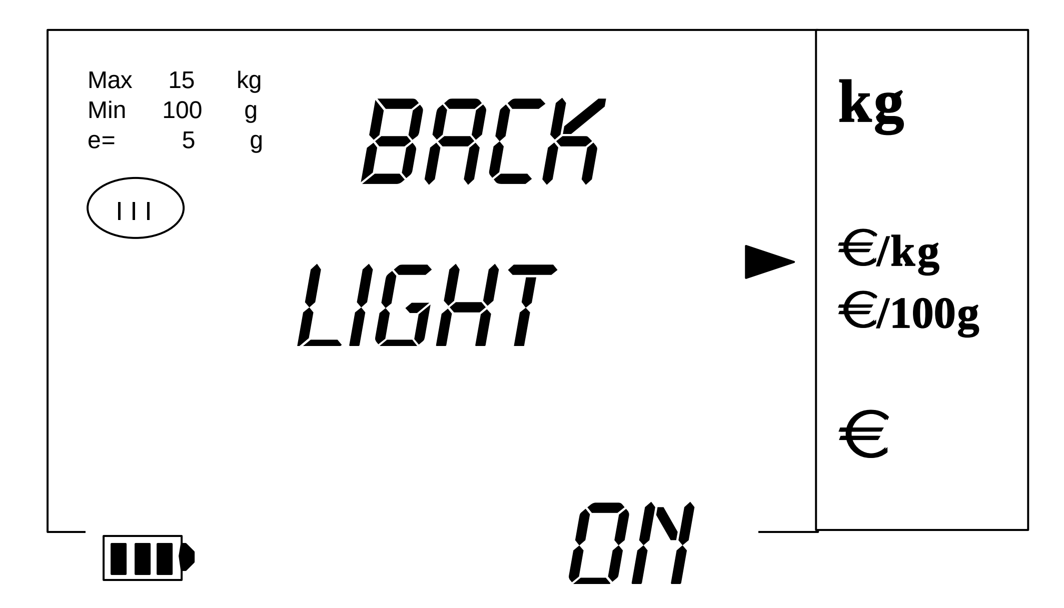
Vous pouvez quitte l'option à tout moment sans valider la donnée et retourner au Menu en appuyant sur la touche K/ +. Vous pouvez aussi supprimer la donnée introduite pour la rectifier en appuyant sur la touche #=(C.

13.1.6. Activer le rétro éclairage des afficheur s(Back Light)

Cette option vous permet d'activer ou de désactiver la rétro-éclairage de afficheur (le fond de afficheur):



Entrez dans l'option en appuyant sur la touche MENU ↵, l'état actuel de l'option s'affiche alors:

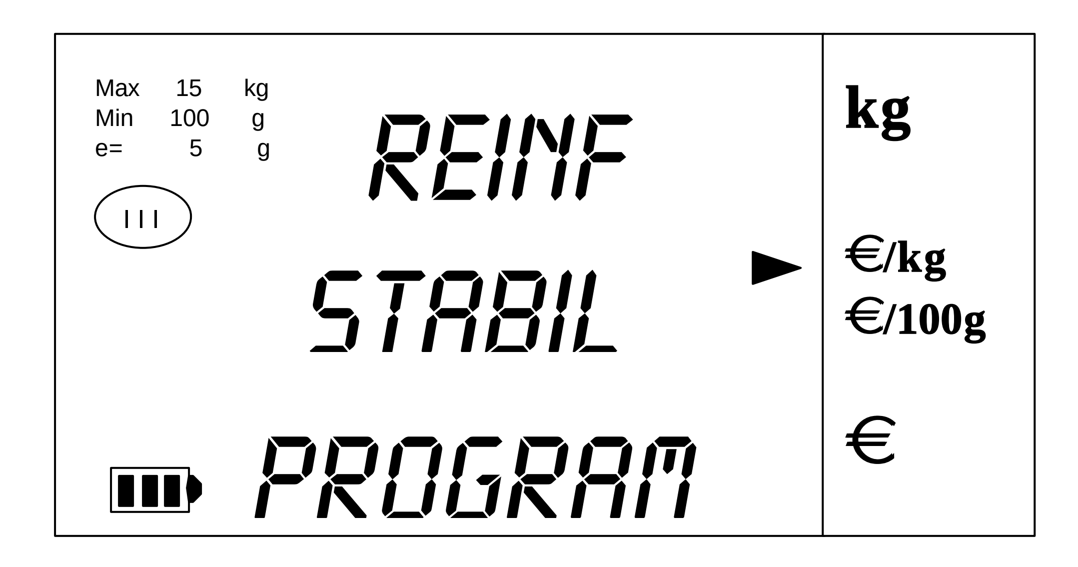


Commutez entre ‘**ON**’ (activé), et ‘**OFF**’ (désactivé), avec les touches [A ↑] et [B ↓].

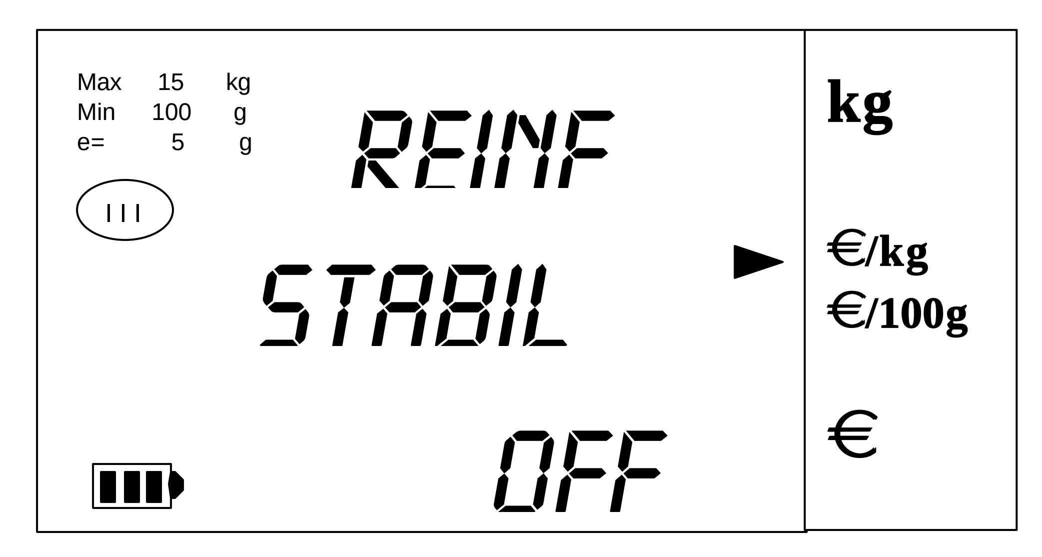
Validez l’état et retournez au Menu en appuyant sur la touche [MENU ↵]. Vous pouvez, à tout moment, quitter l’option sans valider la donnée et retourner au Menu en appuyant sur la touche [K/ +].

13.1.7. Stabilité renforcée

Cette option vous permet d'activer la stabilité renforcée



Entrez dans l’option en appuyant sur la touche [MENU ↵]:

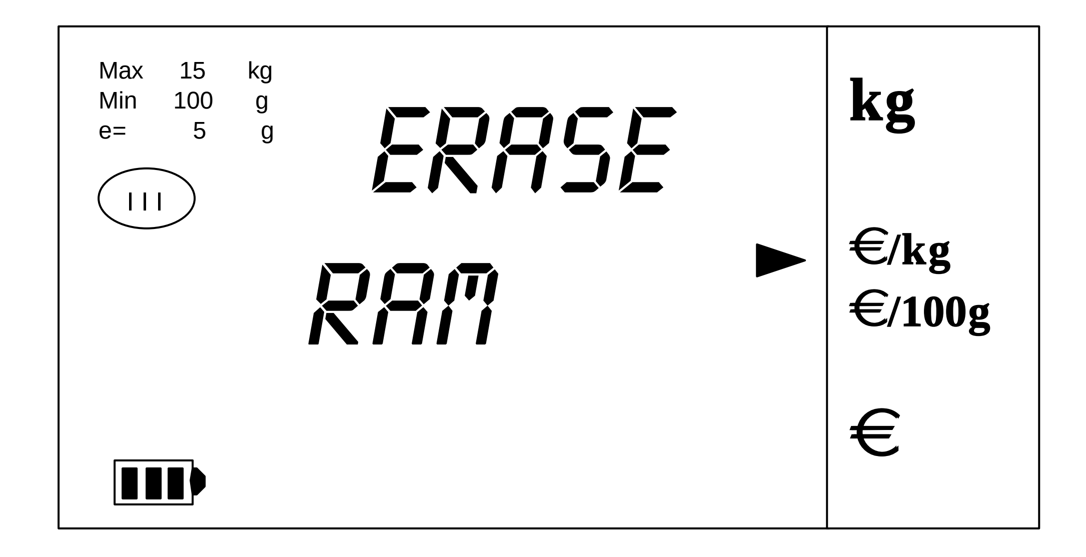


Commutez entre ‘**NO**’ (pas de stabilité renforcée), et ‘**YES**’ (stabilité renforcée), avec les touches A et B.

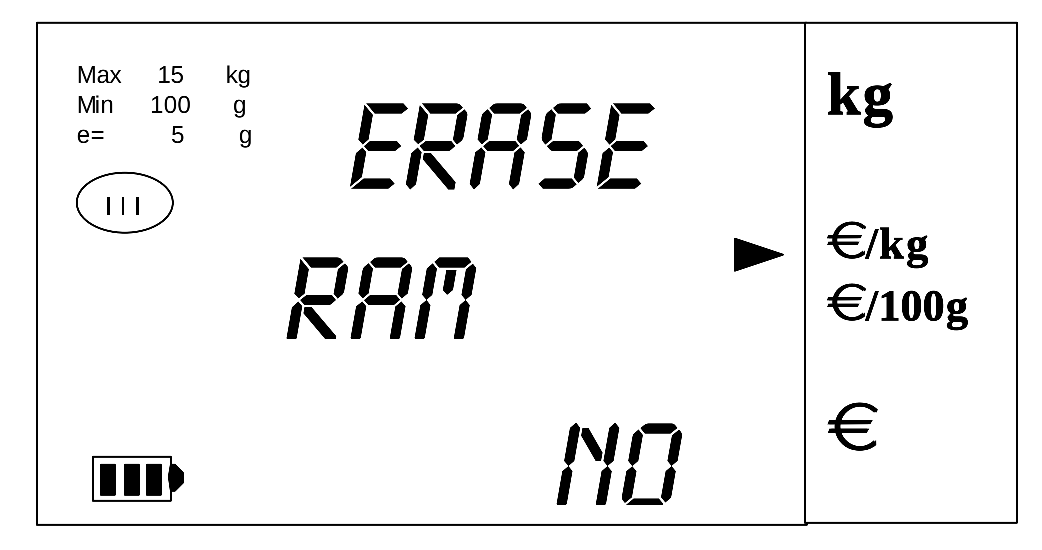
Valider en appuyant sur la touche MENU.

13.1.8. Effacement Ram

Cette option vous permet de réaliser une remise àzéro des ventes



Entrez dans l’option en appuyant sur la touche MENU:

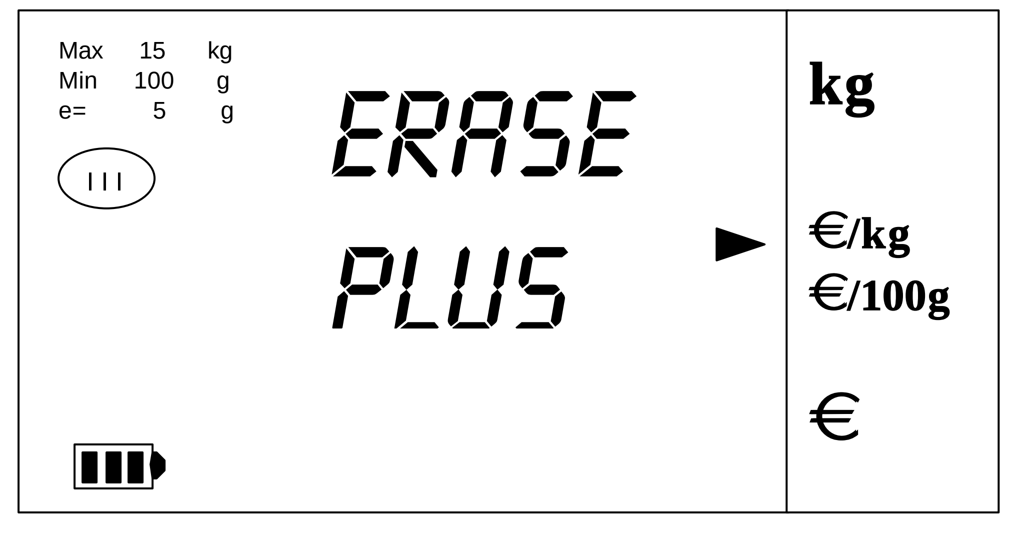


Commutez entre ‘**NO**’ (ne pas supprimer), et ‘**YES**’ (supprimer), avec les touches A et B.

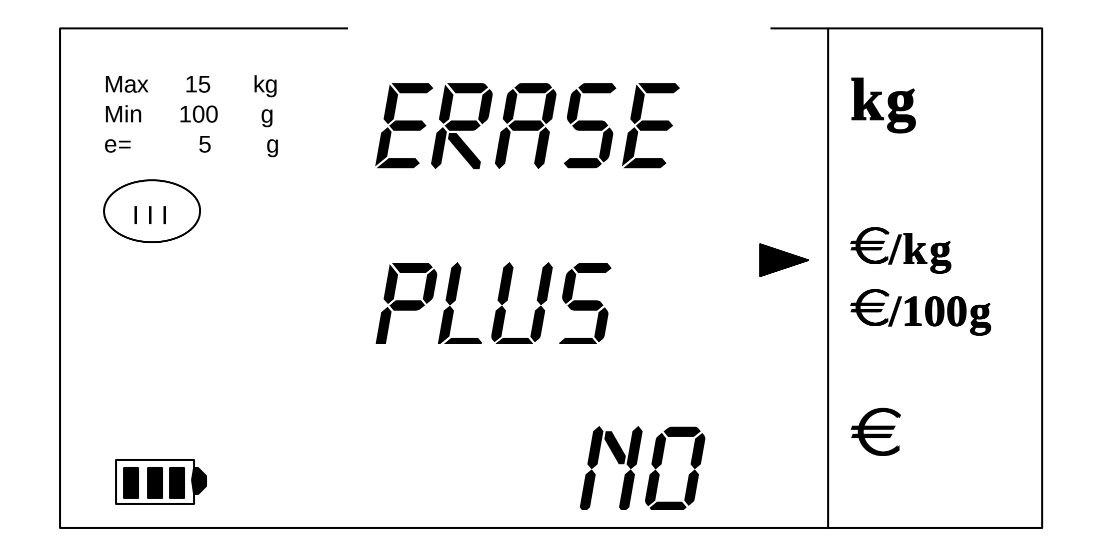
Réalisez la remise à zéro en appuyant sur la touche MENU, la balance redémarre par la suite. Vous pouvez quitter l'option à tout moment sans réaliser la remise à zéro et retourner au Menu en appuyant sur la touche K/+.

13.1.9. Suppression de Plu's

Cette option vous permet de réaliser une suppression de tous les Plu's programmés avec toutes leurs données associées:



Entrez dans l'option en appuyant sur la touche MENU:

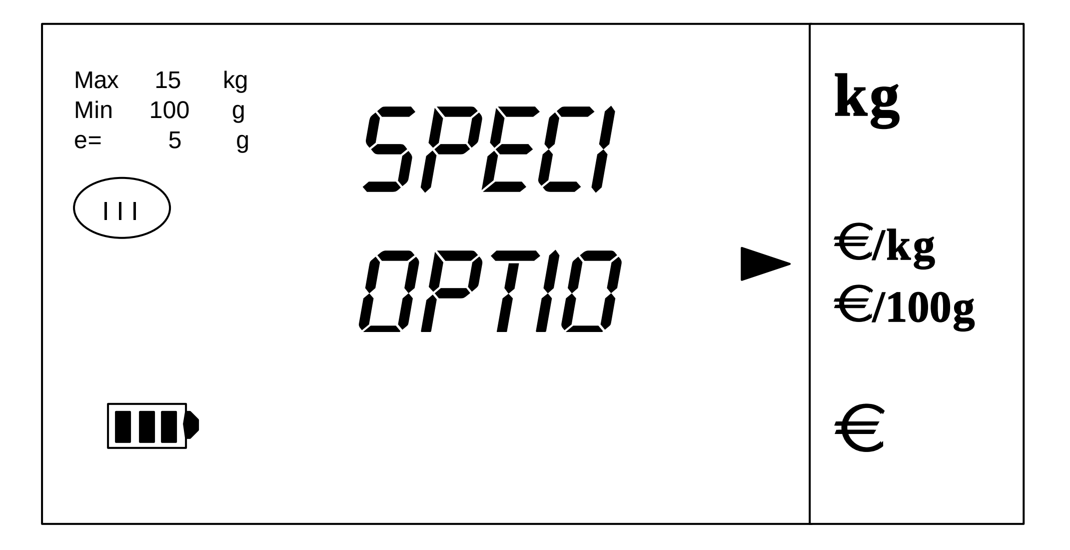


Commutez entre '**NO**' (ne pas supprimer), et '**YES**' (supprimer), avec les touches A et B.

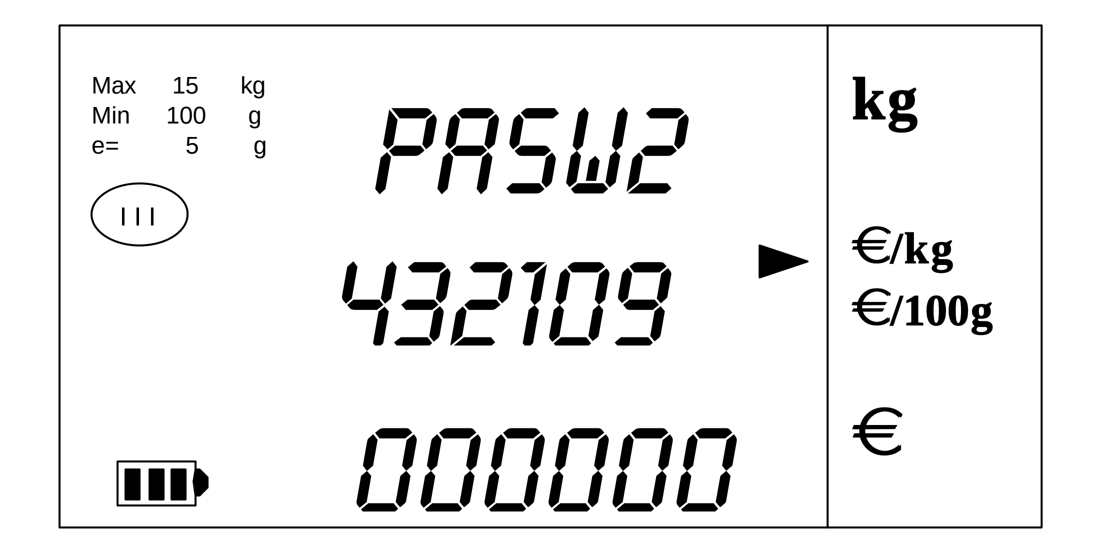
Réalisez la suppression en appuyant sur la touche MENU. Vous pouvez, à tout moment, sortir de l'option sans réaliser la suppression et retourner au Menu en appuyant sur la touche K/.

13.1 MENU DE 2º NIVEAU

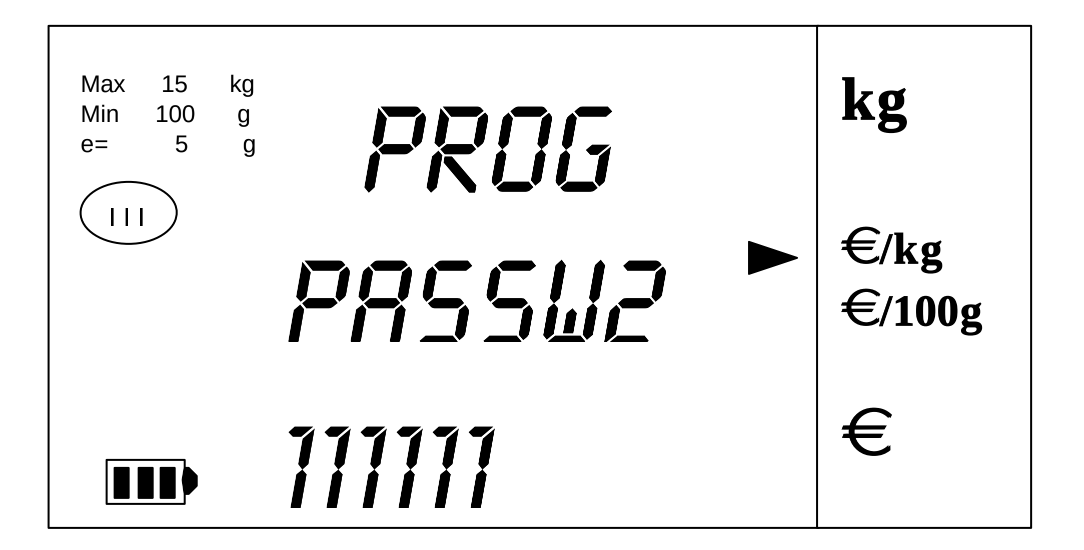
Depuis la situation suivante:



Appuyer sur la touche MENU, et la balance vous demandera le mot de passe d'entrée dans le 2º niveau de Menu:



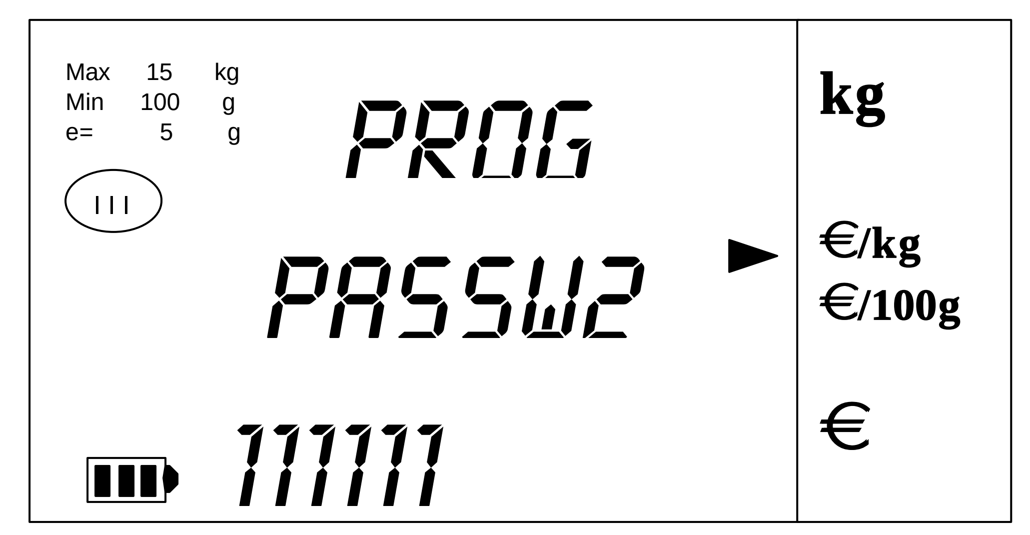
Introduisez avec les touches numériques le mot de passe de 6 chiffres que vous avez programmé, et ensuite validez avec la touche MENU, et vous entrez dès lors dans le 2º niveau de Menu:



À ce point vous vous trouvez dans le Menu de 2º niveau, devant le premier paramètre programmable de ce Menu, la programmation du mot de passe de 2º niveau.

13.1.1 Programmation du mot de passe de 2º niveau

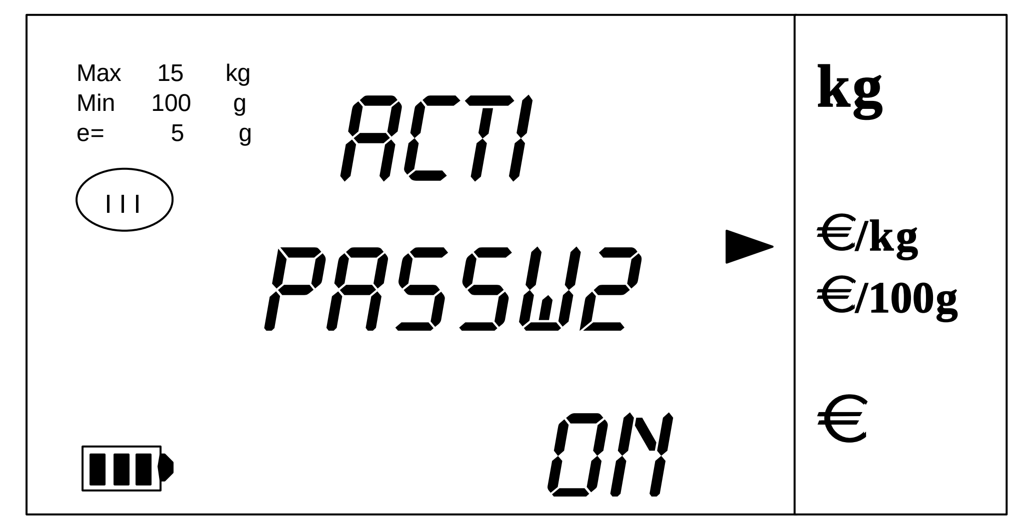
Cette clé vous permet d'accéder aux options du 2º niveau du Menu. Elle peut avoir n'importe qu'elle valeur numérique 0 et 999999. Par défaut, la clé sera '**762'**. Une fois l'option visualisée :



Introduisez la clé avec les touches numériques et validez-la avec la touche , et passez à la programmation du paramètre suivant. Vous pouvez quitter l'option, à tout moment, et retourner à la situation de Menu 1 sans sauvegarder la donnée en appuyant sur la touche . Vous pouvez aussi supprimer le mot de passe introduit en appuyant sur la touche .

13.1.2 Activation du mot de passe 2º niveau

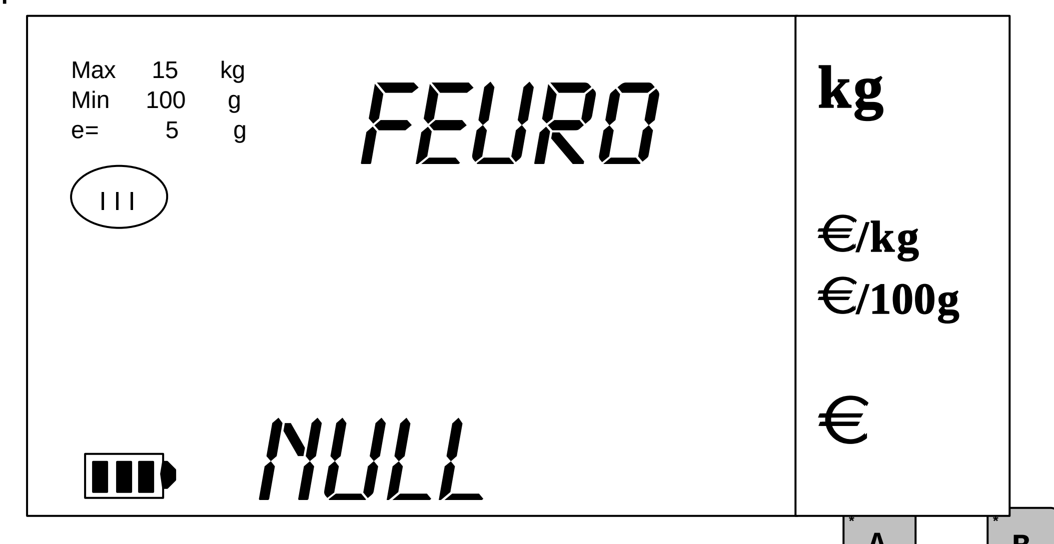
Une fois la programmation du mot de passe 2º niveau validée, passez à l'activation du mot de passe. Cette option vous permet d'activer ou de désactiver la clé d'accès pour le 2º niveau de Menu. Si elle est activée il sera nécessaire de l'introduire pour accéder aux options du 2º niveau de Menu. Par défaut, la clef sera activée :



Commutez entre '**ON**' (activée), et '**OFF**' (désactivée), avec les touches et . Validez l'état et passez au paramètre suivant du Menu en appuyant sur la touche . Vous pouvez, à tout moment, quitter l'option sans valider la donnée et retourner à la situation de Menu 1 en appuyant sur la touche .

13.1.3 Monnaie

Une fois l'activation/désactivation du mot de passe 2º niveau validée, passez àla sélection de la monnaie.



Sélectionnez la valeur en appuyant sur les touches A ou B et validez avec la touche MENU, et passez àla programmation du paramètre suivant. Vous pouvez, àtout moment, quitter l'option sans valider la donnée et retourner àla situation de Menu 1 en appuyant sur la touche K/.

Valeurs possibles	**Valeur par défaut (prédéterminée)**
NULL, PTAS,	NULL
FB, DM, FF,	
POUND, FL,	
GULD, S, ESC,	
MK, L, OTHER	

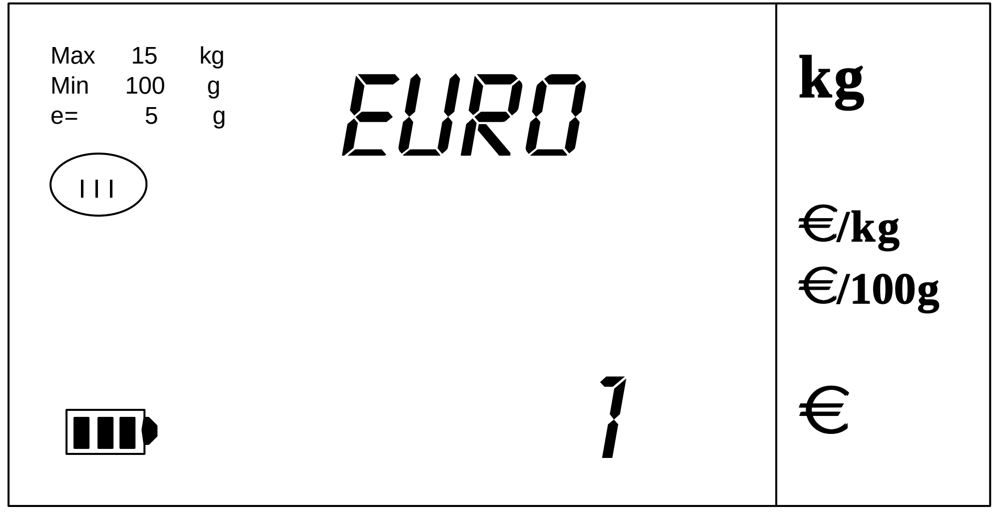
Le factor de conversion en euros de chaque monnaie sera déterminé par le tableau suivant :

NUL	-----	-----
PTAS	PESETA	166.386
FB	FRANC BELGE	40.3399
DM	MARK ALLEMAND	1.95583
FF	FRANC FRANÇAIS	6.55957
LIVRE	LIVRE IRLANDAISE	0.787564
FL	FRANC LUXEMBOURGEOIS	40.3399
GULD	FLORIN HOLLANDAIS	2.20371
S	CHELIN AUTRICHIEN	13.7603
ESC	ESCUDO PORTUGAIS	200.482
MK	MARC FINLANDAIS	5.94573
L	LIRA ITALIENNE	1936.27
AUTRE	-----	-----

Si vous sélectionnez l'une de ces monnaies, la parité monnaie nationale/euro est automatiquement fixée. Si vous sélectionnez 'NUL' vous travaillerez dans la Phase 0 (seulement monnaie nationale sans conversion).

13.1.4 Valeur de l'euro (seulement si la monnaie es 'AUTRE')

Si vous avez sélectionné 'AUTRE' comme monnaie, vous devrez introduire la valeur de conversion de l'Euro à appliquer.



Introduisez la valeur au moyen des touches numériques (0 … 9) et validez avec la touche MENU ↵, et passez à la programmation du paramètre suivant. En cas d'erreur d'introduction de la valeur, vous pouvez la supprimer en appuyant sur la touche C. Vous pouvez, à tout moment, quitter l'option sans valider la donnée et retourner à la situation de Menu 1 en appuyant sur la touche K/.

Valeurs possibles	**Valeur par défaut (prédéterminée)**
6 Chiffres	1

13.1.5 Décimales de l'euro (seulement si la monnaie es 'AUTRE')

Si vous avez sélectionné 'AUTRE' comme monnaie, vous devrez sélectionner le nombre de décimales de la parité de l'euro.

Max 15 kg
Min 100 g
e= 5 g

EURO
DECIM
0

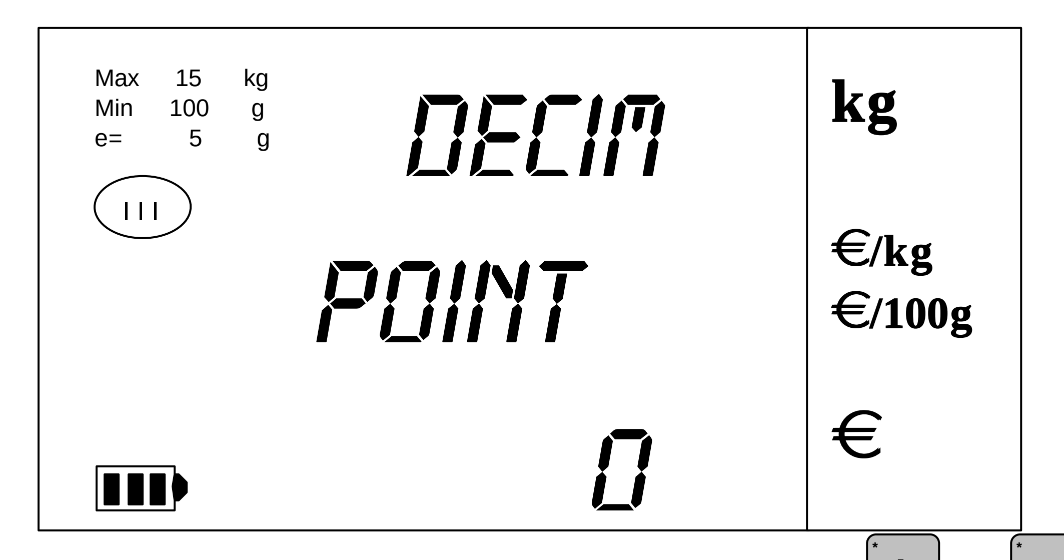
kg
€/kg
€/100g
€

Sélectionnez la valeur en appuyant sur les touches [A] ou [B] et validez avec la touche [MENU], et passez à la programmation du paramètre suivant. Vous pouvez, à tout moment, quitter l'option sans valider la donnée et retourner à la situation de Menu 1 en appuyant sur la touche [K/].

Valeurs possibles	**Valeur par défaut (prédéterminée)**
De 0 a 6	0

13.1.6 Décimales Monnaie nationale

Sélectionnez le nombre de décimales pour le prix et le total quand vous travaillez en en monnaie nationale.

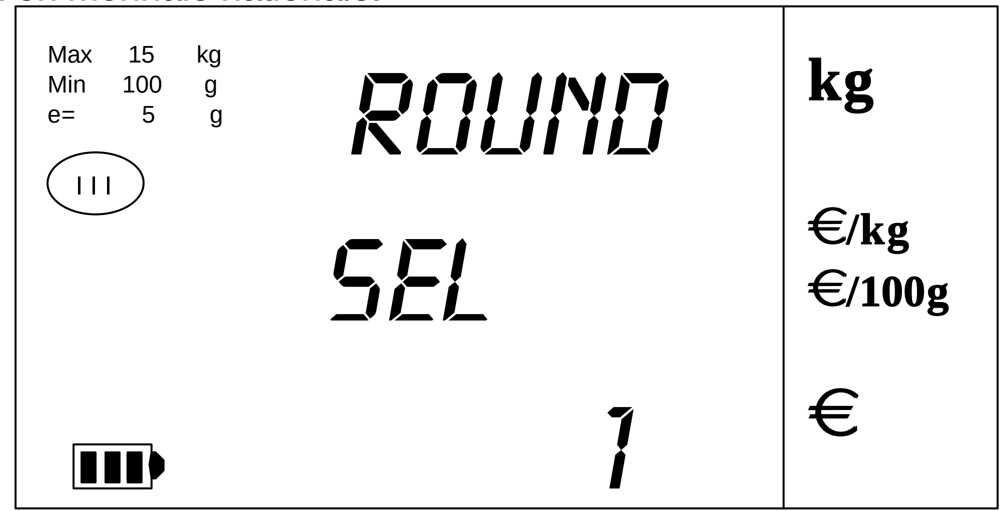


Sélectionnez la valeur en appuyant sur les touches [A] ou [B] et validez avec la touche [MENU], et passez à la programmation du paramètre suivant. Vous pouvez, à tout moment, quitter l'option sans valider la donnée et retourner à la situation de Menu 1 en appuyant sur la touche [K/].

Valeurs possibles	**Valeur par défaut (prédéterminée)**
De 0 a 2	0

13.1.7 Arrondi Monnaie nationale

Sélectionnez le type d'arrondi à appliquer sur le total quand vous travaillez en monnaie nationale.



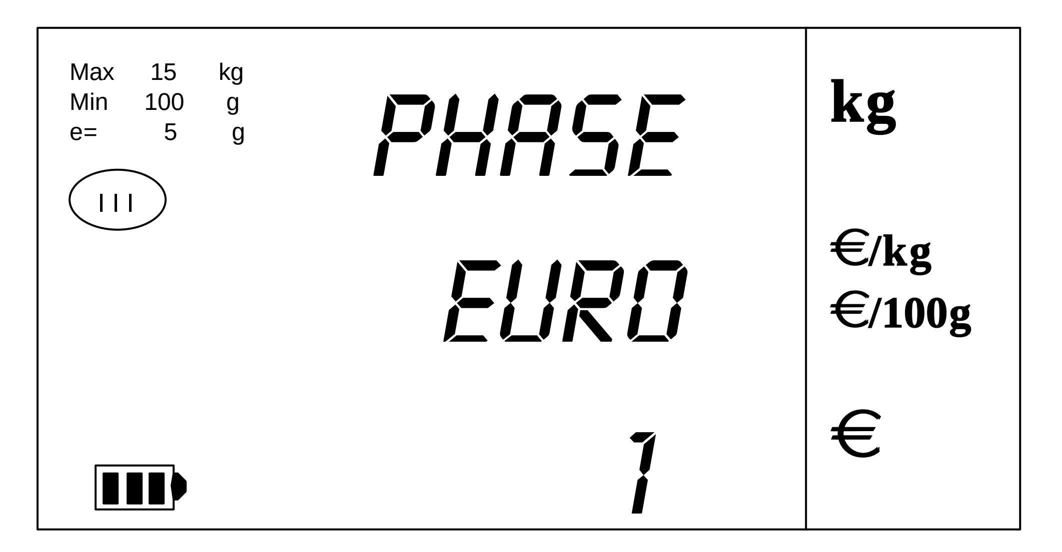
Sélectionnez la valeur en appuyant sur les touches A ou B et validez avec la touche MENU, et passez à la programmation du paramètre suivant. Vous pouvez, à tout moment, sortir de l'option sans valider la donnée et retourner à la situation de Menu 1 en appuyant sur la touche K/.

Valeurs possibles	Valeur par défaut (prédéterminée)
1	1
5	

13.1.8 Phase de l’euro (seulement si la monnaie est autre que ‘NUL’)

Si la monnaie est autre que nul, il sera nécessaire de sélectionner la phase de l’euro:

PHASE 1 : Monnaie nationale avec conversion en euros.
PHASE 2 : Euros avec conversion en monnaie nationale.
PHASE 3 : Euros.



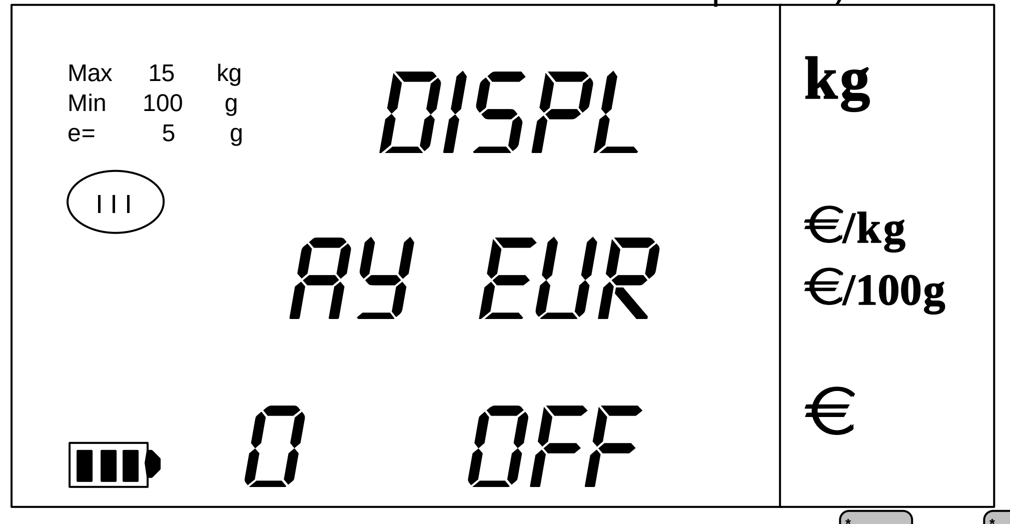
Sélectionnez la valeur en appuyant sur les touches A ou B et validez avec la touche MENU, et passez à la programmation du paramètre suivant. Vous pouvez, à tout moment sortir de l’option sans valider la donnée et retourner à la situation de Menu 1 en appuyant sur la touche K/.

Valeurs possibles	**Valeur par défaut (prédéterminée)**
De 1 a 3	1

Si le changement de phase implique un changement de monnaie principale, c’est-à-dire, quand vous passez de la monnaie ‘NUL’ ou Phase 1 à Phases 2 ou 3, ou vice-versa, les prix des articles se convertiront automatiquement à la valeur correspondante dans la nouvelle Phase de travail.

13.1.9 AFFICHAGE EURO (seulement si la monnaie est autre que ‘NULL’ et la phase autre que ‘3’)

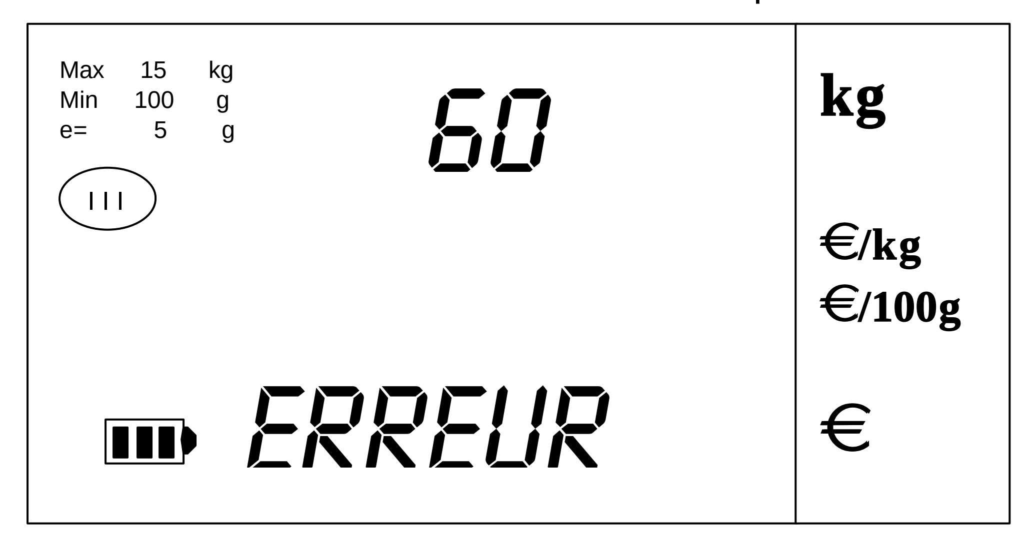
Si vous avez sélectionnez toute monnaie autre que ‘NUL’ et la phase de l’euro est autre que ‘3’, vous devrez sélectionner la possibilité d'afficher la valeur du total actif, converti en Euros ou en monnaie nationale (selon que vous travailliez avec l’une ou l’autre des phases).



Sélectionnez la valeur en appuyant sur les touches A ou B et validez avec la touche MENU, et passez à la programmation du paramètre suivant. Vous pouvez, à tout moment sortir de l’option sans valider la donnée et retourner à la situation de Menu 1 en appuyant sur la touche K/.

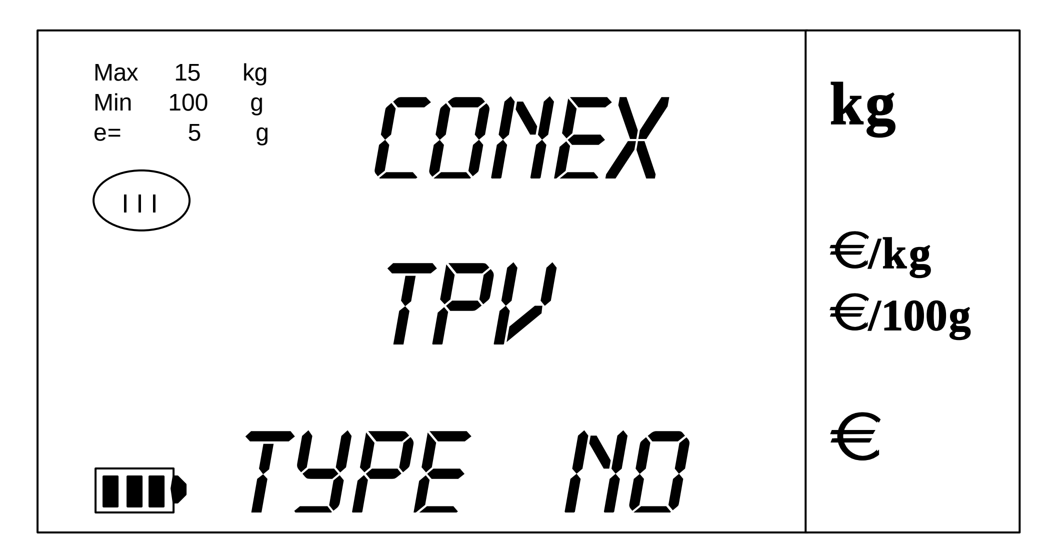
Valeurs possibles	Valeur par défaut (prédéterminée)
ON	OFF
OFF	

NOTA: Dans tous les paramètres relatifs àl'Euro et àla Monnaie, c'est-à-dire : 'Décimales', 'arrondi', 'Monnaie', 'Valeur de l'Euro', 'Décimales Euro', 'Phase de l'Euro' et 'affichage Euro', il ne vous sera pas possible de changer la valeur programmée s'il y a une quelconque opération totalisée sur un vendeur. Dans le cas contraire la balance indiquera une erreur.



13.1.10 Type de TPV

Dans le paramètre suivant sélectionnez le type de connexion RS-232 de la balance.



Sélectionnez la valeur en appuyant sur les touches [A ↑] ou [B ↓] et validez avec la touche [MENU ↵], et passez à la programmation du paramètre suivant. Vous pouvez, à tout moment sortir de l'option sans valider la donnée et retourner à la situation de Menu 1 en appuyant sur la touche [K/ +].

Valeurs possibles	Valeur par défaut (prédéterminée)
1 (Protocole $)	No TPV
3 (Protocole Sharp)	
4 (Protocole Casio)	
No TPV	

13.1.11 Vitesse de transmission (seulement si type de TPV est autre que 'NON')

Sélectionnez dans le paramètre suivant la vitesse de transmission du canal RS-232.

Max 15 kg
Min 100 g
e= 5 g

BAUD
RATE
9600

kg
€/kg
€/100g
€

Sélectionnez la valeur en appuyant sur les touches A ou B et validez avec la touche MENU, et passez à la programmation du paramètre suivant. Vous pouvez, à tout moment sortir de l'option sans valider la donnée et retourner à la situation de Menu 1 en appuyant sur la touche K/.

Valeurs possibles	**Valeur par défaut (prédéterminée)**
2400	9600
4800	
9600	
19200	

13.1.12 Parité (seulement si le type de TPV est autre que 'NON')

Dans le paramètre suivant sélectionnez le type de parité de la communication.



Sélectionnez la valeur en appuyant sur les touches A ou B et validez avec la touche MENU, et passez à la programmation du paramètre suivant. Vous pouvez, à tout moment sortir de l'option sans valider la donnée et retourner à la situation de Menu 1 en appuyant sur la touche K/.

Valeurs possibles	**Valeur par défaut (prédéterminée)**
NO	NO
EVEN	
ODD	

13.1.13 Nombre d'octets (seulement si type de TPV est autre que 'NO')

Sélectionnez dans le paramètre suivant le nombre d'octets des données transmises et reçues.

Max 15 kg
Min 100 g
e= 5 g
III

NUM
BITS
8

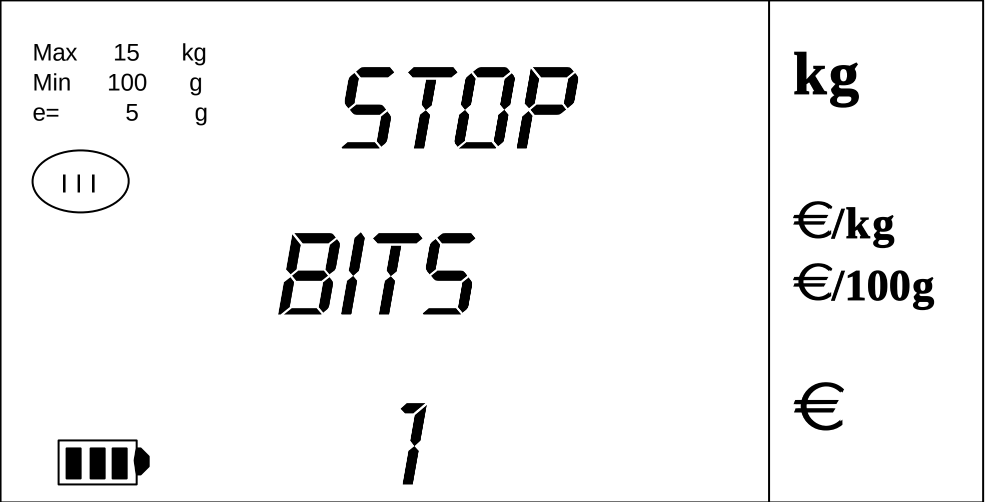
kg
€/kg
€/100g
€

Sélectionnez la valeur en appuyant sur les touches A ou B et validez avec la touche MENU, et passez à la programmation du paramètre suivant. Vous pouvez, à tout moment sortir l'option sans valider la donnée et retourner à la situation de Menu 1 en appuyant sur la touche K/.

Valeurs possibles	Valeur par défaut (prédéterminée)
7	8
8	

13.1.14 Nombre de bits de stop (seulement si type de TPV est autre que 'NO')

Sélectionnez dans le paramètre suivant le nombre de bits de stop de la communication.



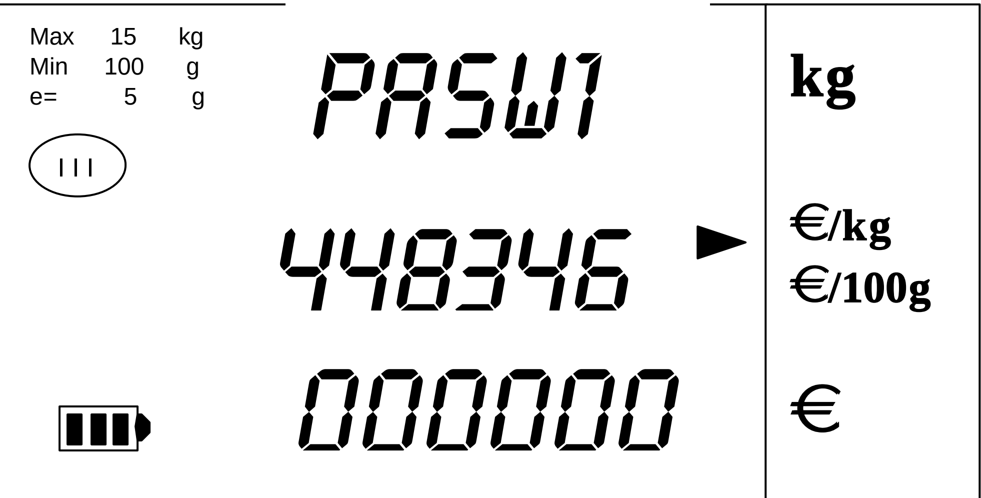
Sélectionnez la valeur en appuyant sur les touches A ou B et validez avec la touche MENU, et vous aurez fini le Menu. Vous pouvez, à tout moment, sortir de l'option sans valider la donnée et retourner à la situation de Menu 1 en appuyant sur la touche K/.

Valeurs possibles	Valeur par défaut (prédéterminée)
1	1
2	

En validant ce paramètre avec la touche MENU ↵, tous les paramètres seront mémorisés et la balance retournera àla situation du Menu 1.

14. CONVERSION DU CODE CRYPTÉ

En cas d'oubli de la clé d'accès aux Menus, vous pouvez trouver le mot de passe au moyen de la conversion du code crypté qui apparaît quand le mot de passe vous est demandé :



Code crypté : 4 4 8 3 4 6
Position du chiffre: 5 4 3 2 1 0

Vous devez réaliser la déduction suivante :

Chiffre du code crypté (DIG) - Position du chiffre du code en crypté (POS).

Si la déduction est négative, rajoutez 10 àla valeur.

DIG	-	POS			
4	-	5	<	0 ---------> (4 + 10) -5 = 9	
4	-	4	>	0 ---------> 4 - 4 =	0
8	-	3	>	0 ---------> 8 - 3 =	5
3	-	2	>	0 ---------> 3 - 2 =	1
4	-	1	>	0 ---------> 4 - 1 =	3
6	-	0	>	0 ---------> 6 - 0 =	6

Cherchez dans le tableau les valeurs correspondante et leurs positions sera le chiffre du code définitif.

TABLEAU: (7, 9, 0, 5, 1, 3, 6, 2, 4, 8)
POSITION: (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)

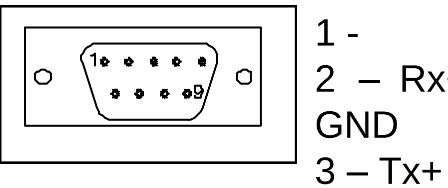
Le numéro 9 du tableau a la position **1**.
Le numéro 0 du tableau a la position **2**.
Le numéro 5 du tableau a la position **3**.
Le numéro 1 du tableau a la position **4**.
Le numéro 3 du tableau a la position **5**.
Le numéro 6 du tableau a la position **6**.
(Le code d’accès au Menu est **123456)**

15. LISTE D'ERREURS POSSIBLES

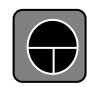
NUMÉRO D'ERREUR	CAUSE
1	Signal trop haut.
2	Signal trop bas.
12	Poids négatif.
13	Poids nul.
14	Poids instable.
40	Pas de transmission.
50	Erreur d'écriture en E2PROM.
60	Entrée incompatible.
61	trop haut.
62	trop bas.
64	Code incorrect.
70	Total zéro.
71	Poids haut-bas.

<u>**16. CONNEXIONS**</u>

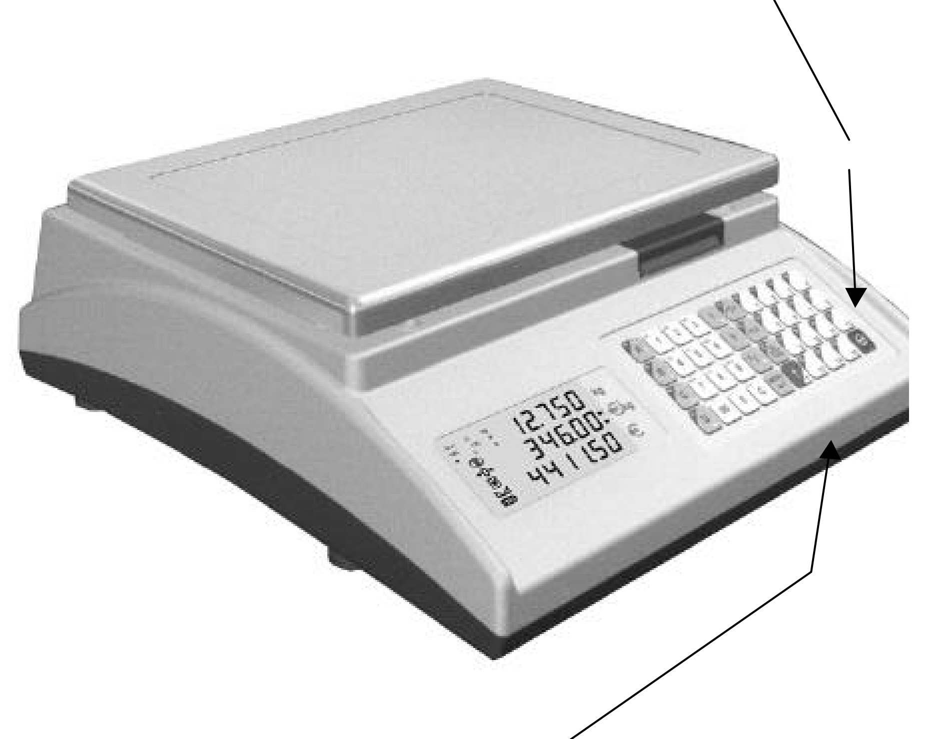
CONNECTEUR RS-232

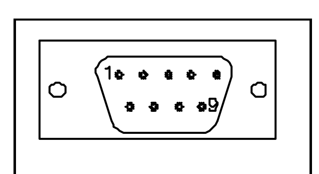


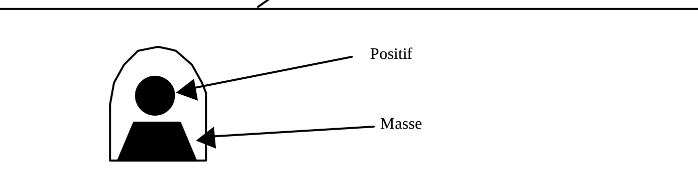
1 - 4 -
2 – Rx+ 5 – GND
3 – Tx+



Bouton interrupteur de la balance

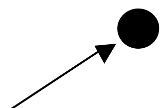






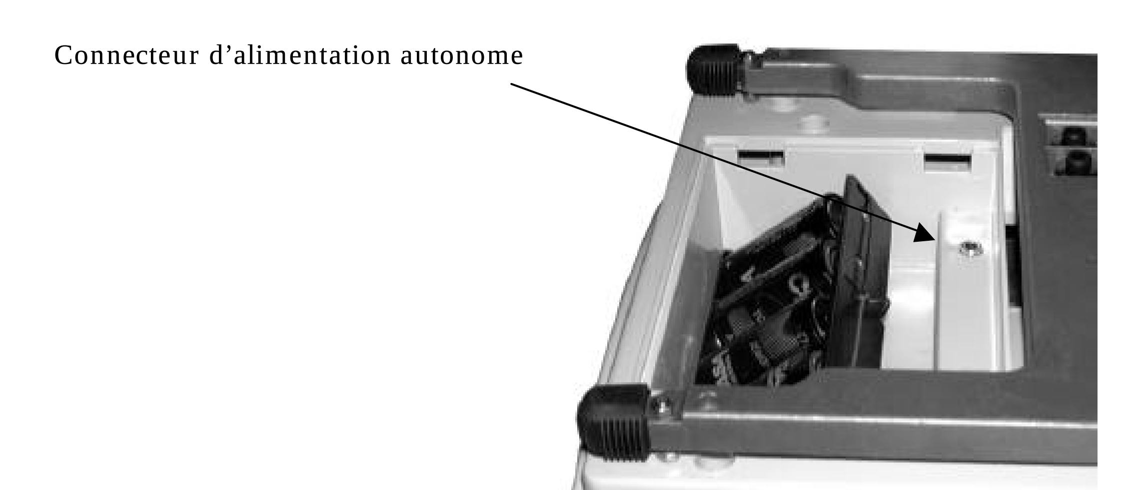
Connecteur RS-232

Connecter d'alimentation externe



Ouverture d'accès au poussoir de réglage

En levant le plateau de la balance vous accéderez àl’emplacement des piles ou batterie (en option).



17. CARACTÉRISTIQUES DE CONSOMMATION

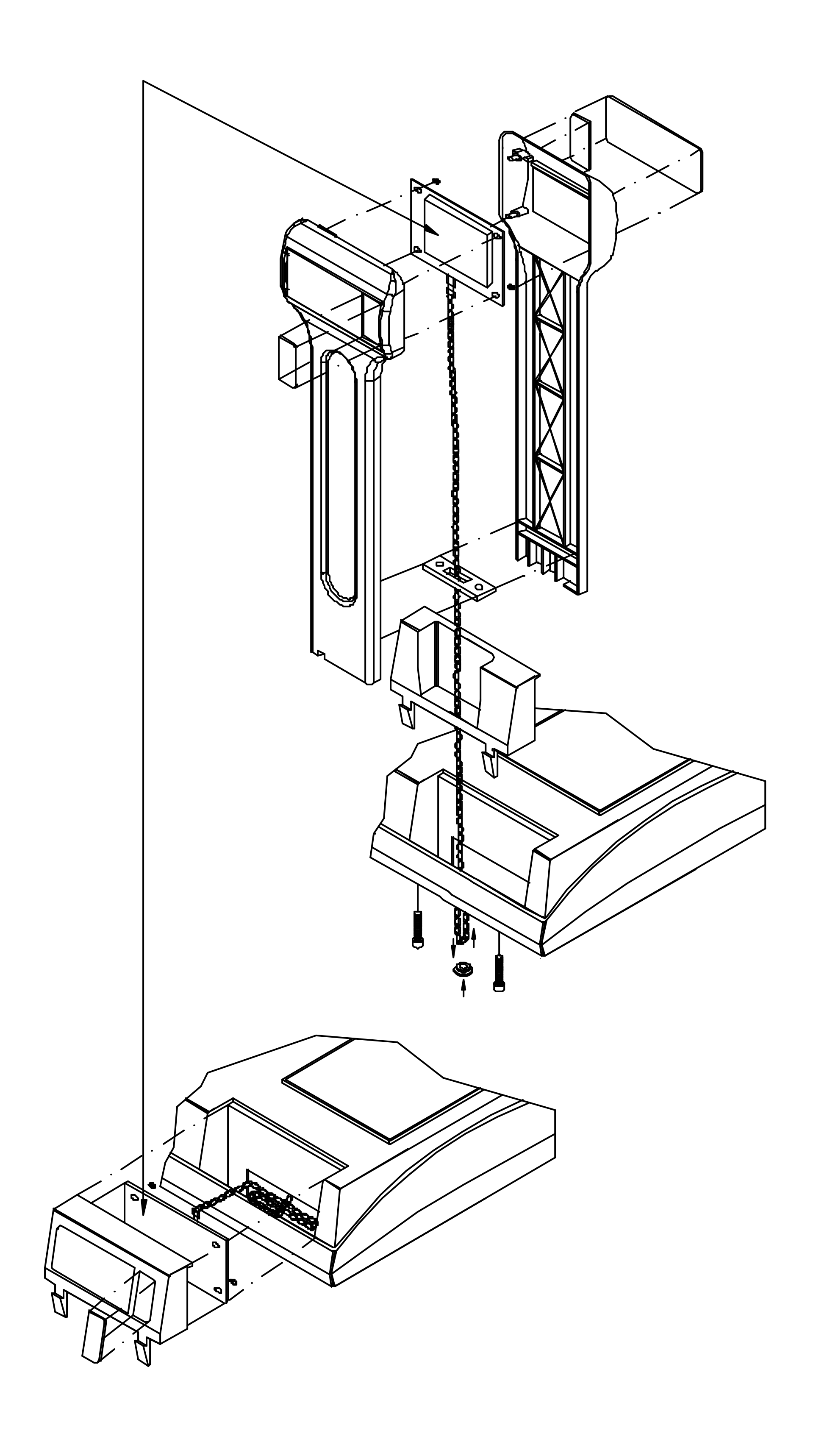
Modèle ECO

- Avec 5 piles alcalines : jusqu’à**150 h.**
- Avec la batterie interne : **150 h**.
- Avec option rétro éclairage automatique (25% du temps d’allumage) : jusqu’à**120 h.**

Note: Le fabricant se réserve le droit de modifier le mode d’emploi et caractéristiques de cet appareil sans avis préalable.

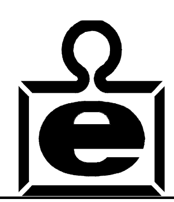
[redacted]

18. MONTAGE COLONNE (pour modèle à colonne)









Parc d'activités Rémora, voie romaine
Route de Pessac-BP98
33172 GRADIGNAN CEDEX FRANCE
Tel: 05 56 75 77 80- FAX: 05 56 75 77 81- Adresse E-mail: info@exa-france.com
Site Internet: http//www.exa-france.com